スーパーファミコン

いただきストリート2
ネオンサインはバラ色に

公式チャレンジブック

勝つための条件はここにある！　大富豪への道はいま開かれたっ!!

2

ITADAKI STREET

運に勝つ！ みんなに勝つ！
公式チャレンジブック

いただきストリート2 公式チャレンジブック

CONTENTS

■基本システム解説

■サイコロの出目に左右されない基礎大戦術

■すべてに役立つ王道大攻略

■ステージ別データ&攻防大分析

キャラクター紹介

個性いろいろ戦術さまざま！　各キャラの癖や行動パターンを知って、いざ、対決!!

しんじ

先の展開をあまり気にしない楽天家。空物件はすぐ買っちゃうタイプだ！

こうへい

ムダな出費をしない堅実派。せっぱ詰まったとき冒険しないのが弱点！

なつひこ

自分の利益より人の邪魔をすることが好きな奴。5倍買いもお手のもの！

ひろゆき

男子ではもっとも多くの戦術を多用してくる強敵。株の使いかたは天下一品!!

せいじ

お金の使い方は抜群にうまい。ときたま無茶な買い方をするのが玉にキズ。

たけまる

度胸が座っていて、ここ一発に強い。ただし株利用など難しいことが苦手。

へいすけ

物件の数で勝負をかけてくるのが得意。さらに便乗で相手に差をつける！

あやか

株をうまく利用できず、お金もうけがヘタッピ！物件数で勝負してくるぞ。

まゆ

株操作や物件買いで大勝負に出るのが得意。裏目に出ることも多々ある。

このみ

おっとりした性格そのまま、ゲームもおっとりとした戦い方。でも強い。

かおるこ

物件買いより、株操作が得意。便乗をさせたら、右に出る相手はいない！

かずみ

せっかく揃えた物件を5倍買いで横取りするのが大好きな、怖いお姉さん。

シェリー

ゲームを楽しむのが目的って感じの彼女。株などの戦術をあまり使わない。

きょうこ

冷静に展開を読んでいるようだが、肝心なところで勝負をかけない慎重派。

ゆうこ

株や物件を堅実に買っていくあまり、利益率が低い欠点を持つ、おば様。

『いたスト2』用語解説

『いたスト2』には、さまざまな専門用語が登場するぞ。わからない言葉は、ここでチェック!

空き地

何も建っていない、土地だけの物件。止まってお金を払うと9種類の中から好きな建物を建てることができる。5種類の特別な建物と四つのランクのお店から選べるぞ。「なにもたてない」を選ぶと空き地を買わないことになるんだ。

→相手が通過するる周回ごとにお金がいただけてしまう関所。

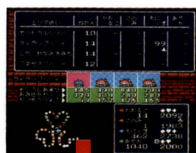
←宿屋は関所と同じく、相手が通過するだけでお金が手に入るぞ。

↘入園料がもらえる動物園。↑ヘリポートは相手から見学料が取れる。

↑自分が止まるとお金がもらえる税務署。↙普通のお店も建てられる。

インサイダー

自分のお店があるエリアの株を買ってから、そのエリアのお店に増資してもうけることだ。

←銀行や証券取引所に行って、株を買えるだけ買おう。

↑株を買ったエリアに増資!

↗株価がアップ! もうけがでたぞ。

エリア

いくつかの物件が集まり、成り立っている地域のこと。マップを見ると、エリアは色でわけられているからすぐわかるぞ。

→エリアにはそれぞれ名前がついているんだ。株を売買する画面で見ることができるぞ。

お店

持ち主がいなければお金を払って買い取れる。たくさん持っていれば当然有利。

↑上の数字が店の値段で、下の数字が買い物料だ。

買い物料

お店の持ち主が、止まった相手からいただけるお金のことだ。

→同エリアに複数の店を持とう。

←増資なしでも買い物料アップ。

株

銀行や証券取引所で売り買いできる。安いときに買って、高くなったら売るのが基本的なやりかた。

↑物件を買ったら、そのエリアの株は押さえておこう。

増資

お店を大きくするためにお金をつぎこむのが増資。増資すればするほど、そのお店の買い物料が増えていくぞ。

←自分のお店に止まれば増資ができる。株を持っているなら必ずやろう。

→カーソルでお店を選ぼう。上のほうに出ている数字は、増資できる金額だ。

サラリー

♠♥♣♦のマークを集めて銀行に行くともらえるお金。重要な資金源になる。

→マップを一周してマークをそろえろ!

←物件を買っていればサラリーも多いぞ。

取り引き

自分や相手が持っているお店の売り買い、または交換ができるコマンド。ほしいお店が売れてしまったり、いらないお店を売りに出したいときに便利。AIキャラが、こちらに申しこんでくる場合もあるぞ。

→サイコロをふる前に、「うりかい」を選ぼう。

→売りたいお店と買いたいお店を決めろ。

→そして交渉!交換してもらえるかな?

マーク

マップ上ある♠♥♣♦のマーク。4つ集めればサラリーがいただけるぞ。

↑ゲームスタート時は、できるだけ早くマークを集めよう。

リリーフ

↓自分の後を引きついでプレイするAIキャラが選べる。

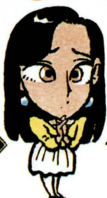
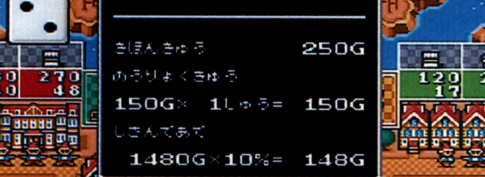
AIキャラに、ゲームプレイをかわってもらうことができる。友達と遊んでいて、席をはずしたいときなんかに便利。

実際に遊んでみよう!!

まずは、準備から！

少しでも早く遊んでみたい気持ちはよくわかる。でもその前に、ゲームの流れを知っておこう。

→物件は、同じエリア内に多く持つと有利。増資額が増えるからね。

←スタート時には、進む方向が選べるんだ。

→増資しなくてもお店が大きくなるからおトク。

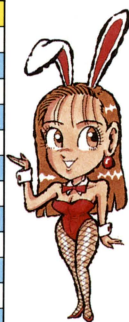
ゴールはまだまだ

←マークやチャンスでは、カードが引ける。

→4種類のゲームが登場！　勝つと、順位が逆転することもあるぞ。

チャンスカードパーフェクトリスト

No.	チャンスカードの内容	種類	★
00	どこでもカードを1枚もらえる	アイテム	
01	方向転換できる	移動	
02	もう1回進む	移動	
03	チャンス以外の好きなところにワープ	移動	
04	誰かに100Gあげる	支出	
05	好きなお店に行ける	移動	
06	好きなチャンスに行ける	移動	
07	大ラッキー！　自分のお店全部の値段が7%アップ	価格変動	
08	国民の3割増しデー　全員のお店の買い物料が30%アップ	価格変動	
09	国民の休日　全員のお店が休日に	価格変動	
10	国民の半額デー　全員のお店の買い物料が半額に	価格変動	
11	いただきチャンス　出た目の11倍みんなからもらえる	収入	
12	増資チャンス　好きなお店に増資できる	収入	
13	超悲惨！　自分のお店全部の値段が13%ダウン	価格変動	
14	悲惨！　みんなに30Gずつあげる	支出	
15	いただきチャンス　出た目の50倍(銀行から)もらえる	収入	
16	1つ戻る(他人のお店に入っても支出は発生しない)	移動	
17	ボーナス　サラリーの半分がもらえる	収入	
18	銀行に2倍の値段でお店を売る(キャンセルは不可能)	収入	
19	深夜料金　自分のお店の買い物料が次の番まで30%アップ	価格変動	
20	もう1枚チャンスカードを引ける	チャンス	
21	どこかの株を10枚もらえる	収入	
22	2倍で払い戻しチャンス　お店を2倍で払い戻せる	収入	
23	なんとチャンスカードは真っ白だった(何もおきない)	――	
24	銀行に+200Gでお店を売る(キャンセルは不可能)	収入	
25	半額サービスデー　自分のお店の料金が半額に	価格変動	
26	ラッキーチャンス　他のプレイヤーの分け前がもらえる	収入	
27	特別収入　持ってるお店×27Gもらえる	収入	
28	マハラジャが現れる	収入	
29	他の人のいる好きな所へワープ	移動	
30	国民の100G均一デー　すべてのお店の買い物料が100G	価格変動	
31	どこかのエリアのお店の値段が10%値上がり	価格変動	
32	どこかのエリアのお店の値段が20%値上がり	価格変動	
33	3倍で払い戻しチャンス　お店を3倍で払い戻せる	収入	
34	いきなり休日	価格変動	
35	好きな株を10%高く売れる	収入	
36	増資チャンス　100G払って増資できる	収入	
37	どこかのエリアのお店の値段が10%値上がり	価格変動	
38	好きな株を10%高く買える	支出	
39	誰かに50Gあげる	支出	
40	さっきいた場所に戻る	移動	
41	どれかの株が10%値下がり	価格変動	
42	どれかの株が20%値下がり	価格変動	
43	資産税　持ち株×2G払う	支出	
44	火災発生！　まわりのお店価格が20%ダウン	価格変動	
45	事業税　お店一軒につき20G払う	支出	
46	臨時支出(支出の名目・金額にはいくつかのパターンがある)	支出	
47	パルプンテを唱えた(すべての露店が仮設店舗になる、他)	不確定	
48	どこかのエリアのお店の値段が10%値下がり	価格変動	
49	どこかのエリアのお店の値段が20%値下がり	価格変動	

No.	チャンスカードの内容	種類	★
50	今進んだ数だけもう1回進む	移動	(黄)
51	あと一つ進む	移動	(黄)
52	あと二つ進む	移動	(黄)
53	銀行へ行く	移動	(黄)
54	現金100Gで銀行へ行ける	移動	(黄)
55	無料招待サービスつきでもう1回進む	移動	(緑)
56	半額割り引きサービスつきでもう1回進む	移動	(緑)
57	右目の"うらないパルプンテ"へ行く	移動	(黄)
58	現金100Gでチャンス以外の好きなところへワープ	移動	(黄)
59	左目の"ホイホイやっきょく"へ行く	移動	(黄)
60	どれかの株が10%値上がり	価格変動	(黄)
61	どれかの株が20%値上がり	価格変動	(緑)
62	株に20%の配当がつく	収入	(緑)
63	どれかの株が20%値上がり	価格変動	(黄)
64	どれかの株が30%値上がり	価格変動	(黄)
65	どこかの株が買える	収入	(緑)
66	好きな株を10株もらえる	収入	(緑)
67	好きな株が買える	収入	(緑)
68	いきなりビンゴ　なんと賞金はいつもの2倍	収入	(緑)
69	好きな株を20%高く売れる	収入	(緑)
70	いきなりサラリー(今まで集めたマークとひきかえ)	収入	(緑)
71	臨時収入(サラリーの半分がもらえる)	収入	(緑)
72	援助金　お店一軒につき20Gもらえる	収入	(緑)
73	お店買い取りチャンス　空き物件をそのままの値段で買える	収入	(緑)
74	自分のお店を一つ、2倍の値段で競売にだす	収入	(黄)
75	お店買い取りチャンス　空き物件を2倍の値段で買える	収入	(黄)
76	なんと幸せの帽子を手に入れた　一歩歩くごとに1Gもらえる	収入	(緑)
77	ラッキー！　すべてのエリアの株を5枚ずつもらえる	収入	(緑)
78	お店買い取りチャンス　空き物件を+200Gの値段で買える	支出	(黄)
79	3倍で買い取りチャンス　どんなお店でも3倍で買える	支出	(黄)
80	建設ラッシュ　すべての露店が仮設店舗に	価格変動	(黄)
81	地震発生　まわりのエリアのお店価格が10%ダウン	価格変動	(黄)
82	幸せのクローバー　まわりのエリアのお店価格が10%アップ	価格変動	(緑)
83	バシルーラを唱えた　他の3人は遠くに飛ばされてしまう	移動	(黄)
84	隕石直撃　当たったお店の価格が50%ダウン	価格変動	(黄)
85	"りゅうおうのしろ"へ行く	移動	(黄)
86	"くらやみのかいろう"へ行く	移動	(黄)
87	地下3階の"かがやきのほうせきや"に行く	移動	(黄)
88	地下3階の"こんらんのかぶとや"に行く	移動	(黄)
89	全員集合　みんな"きょうと"に集まる	移動	(黄)
90	バブル崩壊　とうきょう近郊4エリアのお店価格が10%ダウン	価格変動	(黄)
91	ナイトツアー　ろっぽんぎエリアの好きなお店に行く	移動	(黄)
92	景気回復　3エリアのお店価格が10%アップ(サイコロで決定)	価格変動	(黄)
93	交通渋滞　次の回は全員1しか進めない	移動	(黄)
94	宇宙人襲来　もくせいエリアのどこかのお店に避難する	移動	(黄)
95	全員集合　ジェットコースターにみんなで並ぶ	移動	(黄)
96	スロットエリアのどこかのお店に移動する	移動	(黄)
97	ビンゴエリアのどこかのお店に移動する	移動	(黄)
98	海底油田発見　まわりのお店価格が30%アップ	価格変動	(黄)
99	大洪水　どこかのエリアのお店価格が20%ダウン	価格変動	(黄)

★の記号について

表の★にある記号は、そのカードを引いたときの影響。(緑)はラッキー、(赤)はアンラッキー。(黄)は、現在の状況によって幸不幸が変化する。

特殊マス

お店のマスはお金もうけの基本。さらに、いろいろなマスがお店の売り買いをより楽しくする。

銀行

サラリーをもらう場所で、株も買える。最終的なゴールにもなる。

休日

自分のお店が休みになる。休みの間は買い物料がもらえないのだ。

サイコロ屋

ここに止まった人はもう一度サイコロを振って進むことができる。

カジノ

ラッキーパネル、ビンゴ、ルーレット、スロットをプレイできる。

ラッキー

ここにいる間、相手がもらった買い物料の分け前を取ることができる。

ワープ

遠く離れた場所にある同じマークまで一瞬で移動させられてしまう。

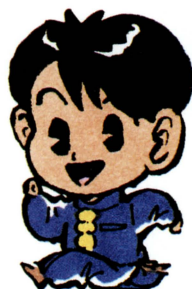
証券取引所

株を買える。増資チャンスがあるのに、株がない時にすごく便利。

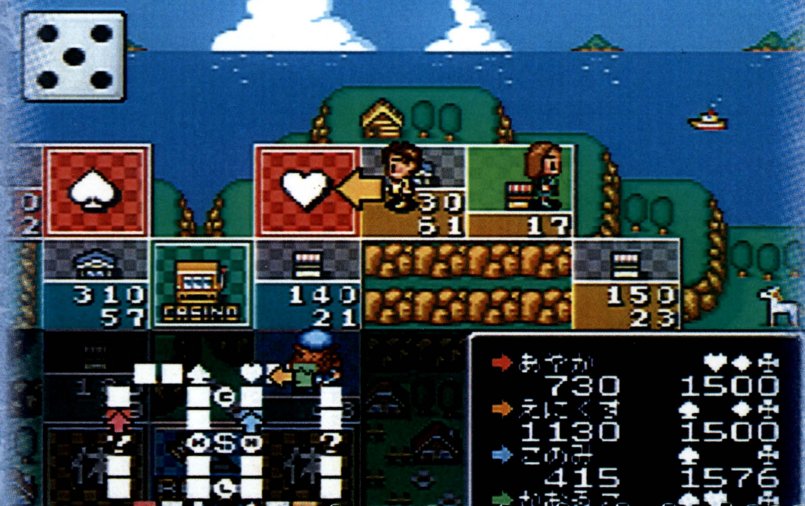
チャンスカード

チャンスカードを引ける。サラリーのもとになるマークも手に入る。

空き地

お店を建てる他、いろいろな物件が建てられる。詳しくは右の表を。

空き地には安い値段で大きな利益が得られる物件が建つのだ。

特殊物件

物件	画面	説明
関所		●自分が止まる 自分のお店に増資できる。 ●他人が通過 周回数×30Gもらえる。 1回ごとの金額は少ないが、相手が通過するだけで安定した収入が入る。
宿屋		●自分が止まる 自分のお店に増資できる。 ●他人が通過 通過数×10もらえる。 通れば通るほど払ってくれるお金が増えるので、人通りの多い場所向き。
ヘリポート		●自分が止まる 好きな場所にワープできる。 ●他人が止まる 見学料として、サラリーの10%がもらえる。 ルートの選び方が複雑なステージや離れ小島のエリアで威力を発揮する。
税務署		●自分が止まる 資産×5%もらえる。 ●他人が止まる 資産×10%もらえる。 相手の資産が多ければ多いほど、払ってくれる金額が多くなっていくのだ。
動物園		●自分が止まる 動物を買って大きくできる。 ●他人が止まる 入園料がもらえる。 増資チャンスは少ないがうまくいけば少ない増資額で大きくもうけられる。

運に勝つ！みんなに勝つ！
その
公式チャレンジブック
サイコロの出目に左右されない
基礎大戦術

♦♥勝つために目指すこと♣♠

お金がモノを言う『いたスト２』の世界。収入を確実につかもう！

サラリーは確実な収入源！

お金を稼ぐ手段はいろいろあるけど、サラリー以外の収入はいまひとつ確実性に欠ける。お店をそろえるにしても、エリア株を買いこむにしても、資金が足りなければ何もできないぞ。とくにスタート直後の周回では、資産が少ないからサラリーはけっこうまとまった収入になる。取り逃すと苦戦するのだ。

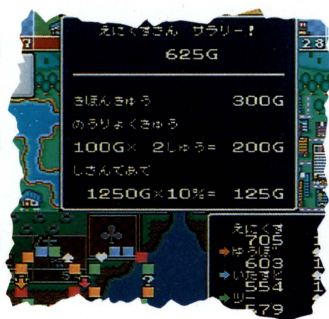
1周するだけでOK

♠♥♦♣とある4種類のマークを集めて、銀行を通ればサラリーがもらえる。マークにも銀行にも、ピッタリ止まる必要はないのだ。マスの上を通過しさえすればいいから、サイコロの出目を気にせずにルートを進んでいこう。マップをひとまわりすれば、お金が手に入るぞ。

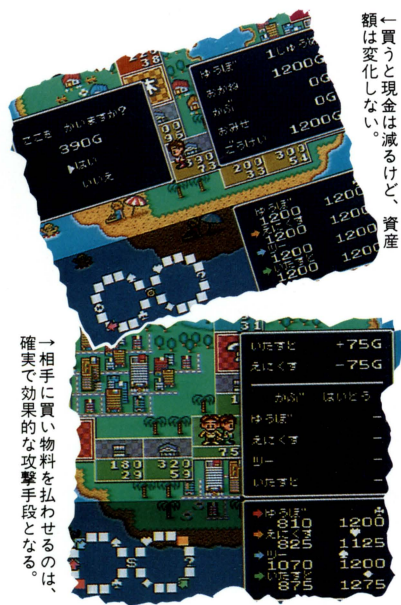
→集めたマークは、画面右下の自分の資産表示の上に表示される。

↑四つ以上集めても無意味。すぐに銀行へ向かおう。

ゲームが進むと金額も増える

サラリーの金額は、基本給と周回数、資産額をもとにして計算されている。ゲームを進めて資産が増えれば、もらえるサラリーも高額になっていくぞ。周回数だけでも金額が加算されていくから、プレイを続ければ確実に金額は上昇する。

←相手の周回数と比較して、進みかたによる速さの違いを知ることもできる。

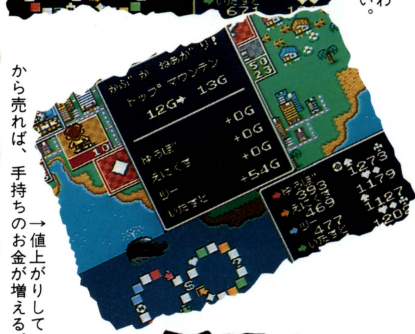
自分のお店も大切な収入源

自分のお店から入ってくる収入は、サラリーと比べると運・不運の差が激しい。しかし、順位争いの面からみると、サラリーよりもっと重要。サラリーは誰でももらえるし、金額の違いもそれほど大きくならない。自分のお店に増資しておいて相手が止まれば、こちらは大もうけできるし、相手の資産を減らせるわけだ。

←買うと現金は減るけど、資産額は変化しない。

→相手に買い物料を払わせるのは、確実で効果的な攻撃手段となる。

エリア株は買えば買うほどお得

株は現金と同じように扱えるけど、活用すればただで大もうけできる。株が買われたり、そのエリアの価値が上がれば1株あたりの株価が上がる。株を99株持っていれば、株価が1G上がるだけで何もしなくても99Gもうけられる。自分で株を買い足しても株価が上がるから、くりかえせばどんどんお金持ちになれるぞ。

←株を買うときは手数料を払う。わずかな額だから気にしなくてもいい。

→値上がりしてから売れば、手持ちのお金が増える。

収入のチャンスは他にもある

お金を稼ぐ方法はこれだけじゃない。チャンスパネルやカジノでも、運がよければ大金を手に入れられる。しかし、ツイてないときには逆にお金を取られたりするぞ。あまり当てにせずに、サラリーやお店、エリア株で着実に資金を増やそう！

→もうけられるか損するかは、止まってみないとわからない。

いただき2ストリート

4大要素

これを知らなければ優勝は不可能と言ってもいい、超重要ポイントだ！

1 インサイダー

●投資が何倍にもなる大技

お店に増資すると、エリアの株が値上がりすることを利用するテクニック。44ページで詳しい活用法を紹介するぞ。

←相手には脅威となる、バカ高いお店を作れるぞ。

→株の特徴を最大限に生かして、大もうけできる。

←他の方法とはケタ違いに大きな収益が上げられる。

↑相手の欲につけこんで、取引をうまく成立させよう。

2 交渉

●サイコロに見放されても大丈夫

相手と話し合って、お店を売り渡したり、譲ってもらったり、交換したりするテクニック。サイコロの出目が悪く、欲しいお店が手に入らないときなどに活用しよう。有利にゲームを進めるために、ぜひ身につけたい。46ページに紹介してあるぞ。

→うまくいけばカンタンにエリアの独占が完成する。

先の展開を読む

●ルートの先を確認して進む

→お店を１軒買うことにも、いろいろな意味があるのだ。

ただサイコロを振って進み、止まったお店を買っていくだけでは優勝は難しい。現在の状況を理解し、自分の行動によってこの先どんなことが起きる可能性があるかを、常に考えよう。48ページからの解説を見て、戦略の立てかたを学んでほしい。

↑効率よくもうけるためには、戦略プレーが必要だぞ。

↑ルートの選択ひとつで、運命が変わることもある。

間違いのない賭け

●損失は最小限に抑えられる

サイコロの出目で進んでいく以上、ゲームの展開がある程度運に左右されるのは当然だ。たとえツキがなくても、それだけで負けてしまうのでは情けないぞ。50ページの解説を参考にして、運が悪いときでも持ちこたえられる賢こい進みかたを知ろう。

←相手の店に止まる回数は、少ないほどいい。

↑ムダな支出をできるだけしないように進むのが大切。

↑活用できれば、破産するような失敗を犯さずにすむ。

優勝を目指すために 1

確実にお金をもうけるためには、ふだんの積み重ねが大切だ。マップを進むときに注意が必要な点を解説しよう。

←サラリーを目指して進むのは当然のこと。

確実に収入が見込めるマス

サイコロを振るとき、次に止まるのがどんなマスだったらいちばんいいだろう。マークを四つ持っているときに銀行へ行けば確実にお金が入るけど、ピッタリ止まる必要はない。誰も買っていないお店に止まれば、買い取って収入を稼ぐことができるぞ。お金がなくて買えなくても、支払いは起きないから損はない。

↑自分のお店をどんどん増やしていくのだ。

↓相手のお金を巻きあげるのが勝負の鉄則。

B 収入があるor何も起きないマス

空いているお店に止まれなくても、前に自分で買ったお店に行ければチャンス。増資して買い物料を上げられる。株も持っていれば、インサイダーで大もうけも可能なのだ。空いているお店が少ない状況なら、相手の買い物料の分け前がもらえるラッキーも便利だね。

→収入があるかどうかは相手の出目しだい。

↓たくさん増資すれば、買い物料もつり上がる。

←誰かがお店に入れば、増資のモトがとれるぞ。

C めくってビックリ!! 何が起きるか未定のマス

何が出てくるかわからないチャンスカードは、『いたスト2』の楽しみの一つ。4枚以上並べて引くとボーナスがもらえるし、いいカードを引けば大もうけも可能だ。いいことずくめのような気もするが、カードを引いてばかりいるとお店を増やしたり増資することができない。損をするカードもあるのだから、喜んでばかりはいられない。

↑カジノも、もうかるか損するかは運まかせ。

↓配置はランダムだから、運に頼るしかない。

ワープできるマス

止まっても何も起きないマスは基本的に存在しない。ただし、ワープゾーンに止まった場合は別の場所に移動するだけ。もう一度ワープしないと、銀行につながるルートに戻ってこれない場合がほとんどだから、サラリーがちょっと遠くなってしまうかも。

↓行き先の状況が悪いと、かなり不利になる。

↓お店を買わないなら、収入も支出もゼロだ。

↑移動するだけのマスも存在する。

E 支出が発生してしまうマス

いちばん止まりたくないのは、当然だが相手の持っているお店。払わされる買い物料の分だけ相手を勝利に近づけてしまうのだ。ルートを2つ以上選べるのなら、他人のお店に止まらずにすむ方向に進むようにしよう。

↑増資されたお店にだけは止まりたくない。

↓お店を売らなければ払えなくなるかも。

優勝を目指すために ②

相手のお店を避け、有利なマスになるべく多く止まれるように進むには、マップの特徴を理解する必要があるぞ。

マップごとに進みかたが決められている

1 一方通行

どのマップもすべて、基本的には銀行から出発して銀行に戻ってくる一本のルートでできている。次にサイコロを振るとどこに行けるかは、画面を見ればすぐにわかるのだ。

←出たサイコロの目に従って進んでいこう。

↑進めるのは、矢印が出ている方向だけだ。

2 分岐点

分岐点でルートを選べる場所があるマップでは、サラリーのもらい方が大切。マークがどの位置にあるか確認して、効率よく集めていこう。

→行きたい方向に＋ボタンを押して進む。

↓間違えたら「いいえ」で選び直せるのだ。

←止まりたくないお店を避けることができる。

進み方を選べるチャンスを見逃すな

銀行にピッタリ止まったときを除くと、進むルートを選べるのは分岐点にさしかかったときか、チャンスカードの効果などでワープしたときぐらい。それ以外はまっすぐにしか進めないのだから、ルート選びは大きなチャンスだ。一番お金もうけのできそうな道を選んで進もう。

←数少ないチャンスだから、有効に利用する。

4大要素とからめて進みかたを考えよう

→銀行で株を買いこんだ後なら、近くにある自分のお店に入ってインサイダー。増資をしない場合でも、自分のお店に止まればせっかくのサラリーをムダ使いせずにすむのだ。

ルートの選択に迷ったときは、マップの状況をよく見よう。現時点では同じように見えるルートでも、先の展開を考えればどちらが有利かがわかるはずだ。マーク集めや、インサイダーのためのお店買いなど、次の手を考えて進め。

→マークが3つあるなら、4つめのマークに近づくようなルートを選ぼう。少しでも早くサラリーをもらうんだ。

サイコロの出目に影響されない『いたスト』セオリー

周回別 徹底講座

ENIX

大富豪になるための考えかた

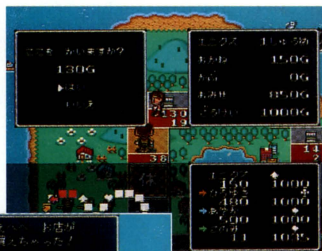
『お金を貯める』とは、どういうことかを考えよう

お金を貯めるのに必要なことは何かな？

『いただきストリート2』の目標は相手よりも早く目標金額を貯めて、銀行に戻ること。つまり『お金を貯める』ことなのだ。それではお金を貯めるためにはどうしたらいいんだろう？　ゲームに勝つための考えかた、お金を貯めるためのセオリーを教えるよ。

3つのポイントからゲームをとらえよう

お金を貯めるには次の3ポイントが重要になってくる。『かせぐ・使わない・出費をしない』を頭に入れてゲームを進めよう。

←お店を買って株を手に入れる。お金を貯めるためにはかかせない。

お金を貯めるための3大ポイント

1 お金をかせぐこと

サラリーや物件、株などで常にお金をかせいでおくこと。

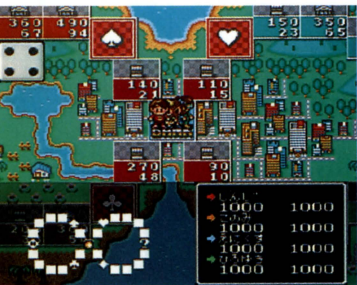
2 お金を使わないこと

相手のお店に止まって、高い買い物料を払わないこと。

3 出費を最小限にすること

どうしてもお金を払うときは、できるだけ少なくすること。

1周目

ボードを回って、自分のお店を持つ

お店ができれば買い物料がもらえる

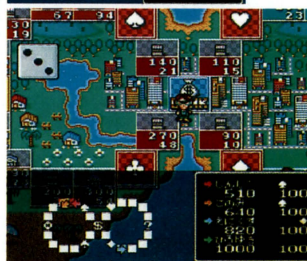
ゲームが始まって最初にするのは、サイコロをふって進むこと。もし空店に止まればそのお店を買えるぞ。自分のお店に止まった相手からは買い物料が手に入る。

↓サイコロの数だけボードを進める。

『いたスト』セオリー　空いている店に移動する

初めのうちは、できるだけ多くのお店を自分の物にしておきたい。相手が止まりやすくなるし、そうすれば買い物料がたくさんもらえるからだ。そのためにも、空店へ止まるように動こう。

お店を買う ▶ 買い物料がもらえる 株でインサイダーできる ▶ お金がかせげる

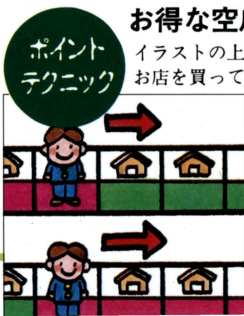
→お店の価格分のお金を払えば、そのお店はキミのものだ。

■空店に止まれないときは

相手のお店にとまるとお金を取られてしまう。チャンスカードやカジノで、お金もうけにチャレンジしよう。

←できるだけお金を払わない所に止まろう。自分のお店がないなら休日も狙い目。

お得な空店の場所

ポイントテクニック

イラストの上の図は、せっかくお店を買っても、次から別のエリアになるから独占しにくい。下のようにエリアの前に止まれば、次も同じエリアを狙えるぞ。

相手の移動していないルートを選ぶ

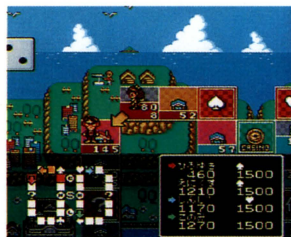
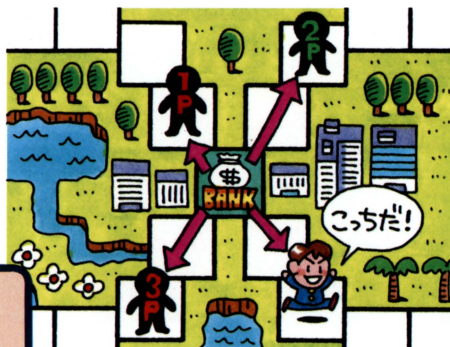
ゲーム開始で、自分の順番が一番目ではないとき、キミならどんなルートを選ぶのだろう？　十字路や分岐点でルートを選ぶときも、3大ポイントの考えかたが重要になってくるぞ。大事なのは支払いが起こらない方向を選ぶこと！　それだけで、だいぶ状況が変ってしまうんだ。

エリアを
独占しやすくなるよ

■移動している方向へ行く

先に行く相手はドンドンお店を買っていく。その後を追っていくのだから、空店を買うチャンスが少ないのは当たり前。しかも相手のお店に止まりやすいんだ。

●お店が買いにくくなる　●買い物料を払うことがある

■移動していない方向へ行く

●お店を買うチャンスが増える
●買い物料を払うことがない

相手が通る前にお店を買えるのが最大のポイント！　こうしておけば相手から買い物料が入りやすくなるし、余計な支払いをすることもないぞ。初めのうちは所持金が少ないからこそ、ムダな支払いで店を買う機会を逃さないことだ。

↑相手が通る前に、お店を買っちゃうんだ！

ポイント
テクニック

同じ方向へ行くときは相手の先に出る

誰も移動していないルートがないときは、相手の先へ出られるようなルートを選ぶといいぞ。自分の先に誰もいないということは、移動していないルートを選んだと同じこと。相手が追いつく前に、お店を買っておこう。

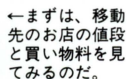
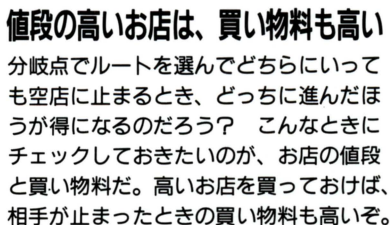
同じ空店なら、高いお店が狙い目

値段の高いお店は、買い物料も高い

分岐点でルートを選んでどちらにいっても空店に止まるとき、どっちに進んだほうが得になるのだろう？　こんなときにチェックしておきたいのが、お店の値段と買い物料だ。高いお店を買っておけば、相手が止まったときの買い物料も高いぞ。

←まずは、移動先のお店の値段と買い物料を見てみるのだ。

最初に進むときや
分岐点でチェックしよう

■評価値の高い場所へ移動

Xボタンでお店のデータが表示される。この画面でお店ごとの値段と買い物料、増資額がわかる。買い物料と増資額の高い（評価値が高い）お店は、自分の資産を増やすチャンスが多い物件。評価値が高い物件が多いルートを選んで、そこのお店を買おう。

→１が出た場合、左下のお店が一番高い、だからここを買おう。

評価値が高いお店（エリア）
▶買い物料が高い
▶増資額が高い

■高すぎるお店は、買わないでおくことも必要

お店を買いすぎて、買い物料を払えずに物件売りはしたくない。サラリーまでに時間がかかりそうなときは、買わずにいるのも大切だ。

↓所持金の半分もするお店は、まだ買えない。

AI（エーアイ）キャラの動きをチェック

ＡＩが操作するキャラは評価値の高い方向に進もうとする。ＡＩの動きに注意して、次にプレーするときの参考にするといいよ。

2周目

他人のお店を避けながら、自分のお店を増やす

1周目でいくつかのお店を買ったら、2周目の目的はお店の数を増やすことだ。お店が増えれば、買い物料がもらえるし、サラリーの額もアップするぞ！

ゲームの状況によって考えかたを変えようね

『いたスト』セオリー

2店目、3店目が買えそうなルートを狙う

お店を増やすなら、同じエリアのお店を買ったほうがお得！　同じ色で区切られた部分が一つのエリア。まずは自分のお店のあるエリアを目指せ。

エリア独占を狙っちゃお

↑→お店のあるエリアに、2件目を買えたぞ。

エリアを独占すると、こんなにお得

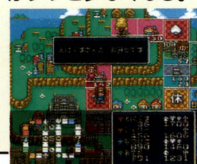
1 お店がランクアップする

エリア内のお店が増えれば、お店がランクアップ!!　形が大きくなるだけじゃなくて、買い物料も増資額もアップするぞ。

2 買い物料が入りやすい

離れてあるよりお店が並んでいれば、連続で買い物料が入りやすい。

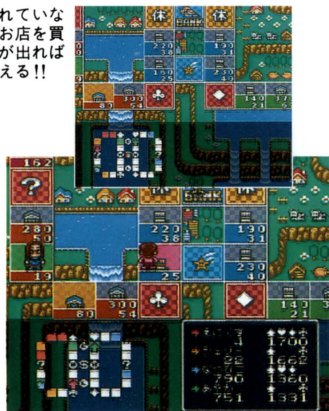
3 相手のお店に止まりにくい

自分のお店が多ければ、相手のお店に入る確率がグッと少なくなる。

『いたスト』セオリー

まだ誰も買っていないエリアに向かう

お店がそろう可能性があるのだ

同じエリアのお店が買えないなら、誰も買っていないエリアへ向かおう。相手が買うより先に、このエリアを独占できるかもしれないぞ。2周目では1件しか買えなくても次に通ったときに独占しやすいのだ。

→１軒も売れていないエリアのお店を買う。次に１が出れば2軒目が買える!!

相手とひとつのエリアを分けあうよりも全部自分のものにできるかもしれないほうが得ネ。

『いたスト』セオリー

相手が独占するのをジャマする

値段の上がるお店を作らせるな!!

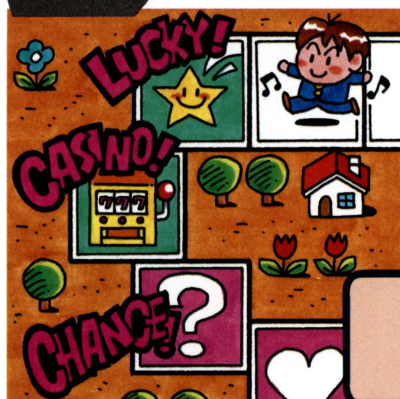
自分が独占できたら有利ということは、相手の独占は自分の不利。2、3件目を買えるような状況でないときは、相手の独占をジャマして、先に買っちゃうのも作戦だ。

ポイントテクニック

独占をジャマしたお店のちょっとお得な使いかた

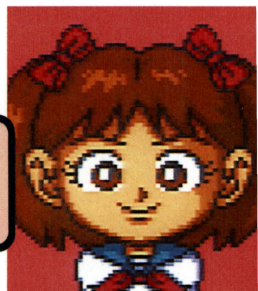
独占を阻止した物件は、相手は欲しがるぞ。後で紹介する“交渉”で高く売りつければガッポリもうかる。

↑売ったり交渉したり自分に有利に使えるよ。

『いたスト』セオリー

空店に止まらないときは

お金を支払わない場所に優先して移動

空店以外に止まらなければならないときは、資産を減らさない事が最優先。どうしても支払いが起こるときはなるべく少ないほうを選ぼう。

『お金を貯める3大ポイント』を思いだしてネ！

3大ポイント別 移動優先場所

1 お金を稼げる場所

サラリー以外にお金をかせげる場所。まずこの場所に止まれるかどうかチェックしよう。

←高い買い物料を支払ったときほど、もらえるわけまえの額もグ～ンと多くなるんだ。

ラッキー

ここに止まると買い物料の何％かを銀行からいただける。自分が買い物料をもらったときにもいただける。ちょっとした額のお金ももうけられるぞ。効果は次の自分の番が来るまで続く。

チャンスカード

カジノ

ふたつとも運に左右されやすいけれど、かなりもうけることもできる場所だ！

お金を支払わない場所

お金の収支に関係のないマス。ただし、その後の財産の土台作りをする重要ポイントだ。

証券取引所　銀行

マークが四つそろう前に銀行にとまれば株が買える。証券取引所と銀行を活用してインサイダーのために株を買っておこう。

チャンスカード　カジノ

チャンスカード・カジノとも、もうかるか支払うかは運次第。相手のお店に入るよりは、もうけを狙ってチャレンジしよう。

空店　自分のお店　休日

自分のお店なら買い物料は関係ない。空店に止まればお店を増やせる。相手が自分のお店の近くにいなければ休日でもいい。

ワープ

ワープ先に高いお店があるときは、別の場所に行くようにする。

3 お金を支払う場所

できれば止まりたくない場所。止まらなければならないときは、買い物料が安いところへ。

できるだけ安いお店を選ぶのが鉄則。ただし右のような場合、多少の支払いは気にしない。

他人のお店

→他人のお店の先に、収入源のバンクなどがある場合、買い物料を払ってでも直進だ!!

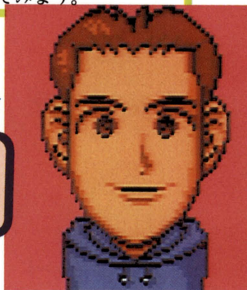
●サラリーをもらう

●チャンスカードを狙う

分岐点etc.のコース選択

サラリーの獲得を目指すのが移動の基本だ

長いマップを移動していると、いくつもの分岐点やループにぶつかる。このルート選択によってお金が増えたり減ったりするぞ。『お金を貯める３大ポイント』を考えながら、損をしないルート選択を見てみよう。

もちろん『お金を貯める３大ポイント』は必要だよ

分岐点でのコース選択

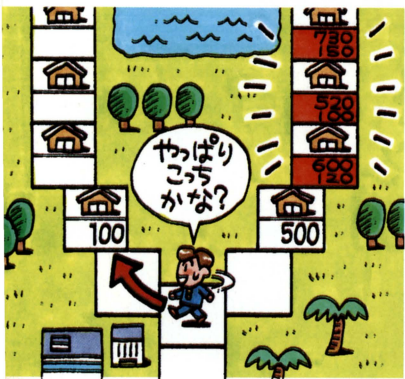
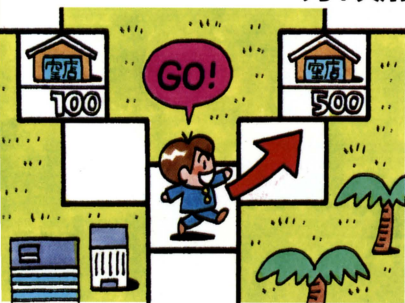
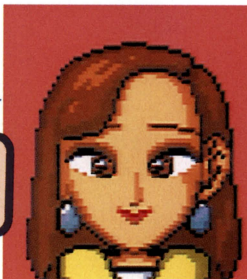
■移動先が空店のとき

移動先が空店なら、そこを買って自分のお店にしよう。お金に余裕があれば、お店価格の高いお店を買っておきたい。価格が安いお店でも、同じエリアのお店がふえるときにはそちらを買おう。

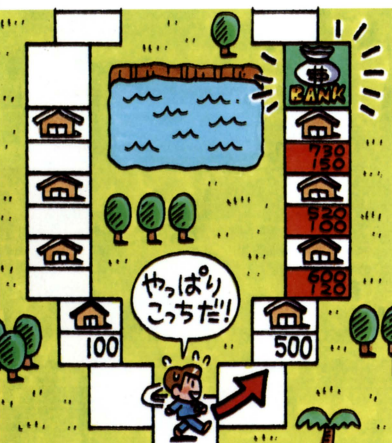
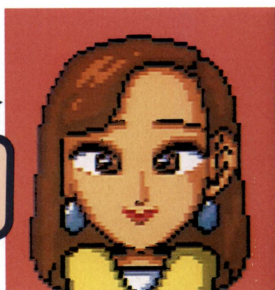
■移動先が相手の店のとき

どちらか選べば相手のお店に止まらないなら、よけて移動するのが基本。どちらにいっても相手の店なら、買い物料の安い店に止まるようにしたい。

■分岐の先を考えたとき

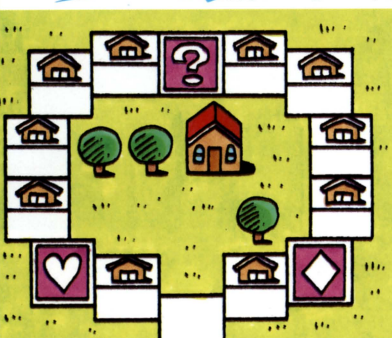
安いお店のほうに進んだとしても、そこから先に高いお店があったり独占されているエリアがあったら、余計に高い買い物料を払うことになるかもしれない。ルートの先のエリアの状況を調べて、支払いの少ないほうを選ぼう！

■分岐の先に銀行やチャンスカードがあるとき

マークが四つそろっているなら、多少の支払いがあっても銀行をめざそう。サラリーが手に入るので、それを使ってお店を買えばいいからだ。まだチャンスカードが集まっていないときは、そのときの所持金次第でルートを選べ。

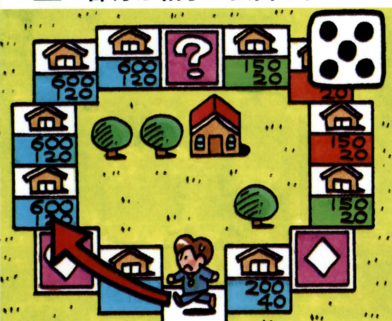
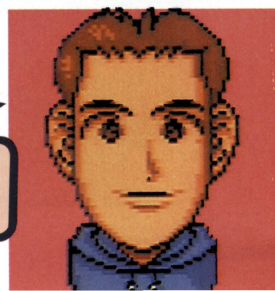
サラリーは確実にもうかる大事なモノよ

輪になった部分のコース選択

■ルート全体のお店を確認しよう

輪になったルートでは逃げることができない。どちらからまわるかの違いだけだ。でもこのまわる方向によって、かなり違った戦術が必要になる。輪のどの部分に誰のお店や物件があるかをチェック！　どこに止まっていいかどこがまずいかを調べてから選択しよう。

↓左のほうが買い物料が高そうなエリアだ。

■一部分が相手に独占されたルートの場合

独占エリアと逆に進んでも、一本道だから結局は通る。それなら連続でお店に止まらないように、わざと独占エリアに向かってみよう!!

多少支払ったとしても全体から見れば得なんだ

3周目
インサイダーするための準備をする

お店がそろいだした3周目の目的は、インサイダーの準備をしながらエリアを独占することだ。株とお店増資を利用したお金もうけを覚えよう！

インサイダーって何?

■株を買ってあるエリアに増資して、お金をもうける

お金を使って自分のお店を大きくする(増資)と、そのエリアの株価がアップする。株があれば、アップした分がもうけになるんだ。

↑一度の増資は最高で999Ｇまでできるんだ。

■インサイダーの狙いめはこんなところをチェック

増資したエリアの株が多ければ、インサイダーのもうけも大きくなるぞ。それにエリアを独占して増資額を高くすれば、何度もインサイダーできるからもうけも大きくなる。

←このエリアは株が多いからもうけも多いぞ。

●株を多く持っている
●エリアを独占している

100株購入!
ドーン
1株 20G
増資
株価UP! 20G➡25G
25G×100
−20G×100
500G
もうけ! もうけ!

銀行へ行けば、株が買える

株を買ってインサイダーにそなえよう

株が買えるのは銀行と証券取引所。特に銀行はサラリーがもらえる。もらったサラリーでインサイダーしたいエリアの株を買おう。できるだけ多く買ってインサイダーを狙え!!

ひとつのエリアの株をたくさん集めよう

■株は10株単位で買う

10株以上の株を買うと株価が上がる。つまり株を買っただけで、もうけることができるんだ。逆に10株以上を売ると株価が下がってしまう。これでは下がった分だけ損になってしまうぞ。株を買うときには10株以上、売るときには9株以下ずつにしよう。

↓株価が上がって500G以上もうかったぞ！

自分のお店に止まれば増資できる

増資ができるのは、自分のお店に止まったときだ。自分のお店が多いほうに進めば、何度も増資してもうけられるぞ。株を買いこんだお店に増資して一気にかせごう！

じぶんのお店ならどこでもいいぞ

ポイントテクニック

銀行以外でも株が手に入る場所

自由に買える証券取引所と違って、他の二つでは運次第なのだ。

証券取引所

チャンスカード

カジノ

残っている空店を買う

インサイダーチャンスを増やす

インサイダーは自分のお店に止まらなければできない。何度もインサイダーできるように、あちこちでお店を買おう。

マップのあちこちに
自分のお店を作ろ！

お店を買ってある場合

自分が独占したエリア以外を通っているときでもインサイダーできるんだ。もちろんお店に止まった相手からは、買い物料もいただける。

インサイダーチャンスが
いっぱいあるわ

お店を買ってない場合

独占したエリア以外にお店を持っていないと、インサイダーできる機会が少ない。他のエリアでもお店を買ってチャンスを増そう。

お店が少ないと
不利なのよ！

その他にも
お店買いには
こんな効果があるの

お店をそろえればインサイダーの他にいろいろとお得なことがある。相手に買われる前に買ってしまおう。

■エリア内の自分のお店を大きくする

エリアが独占できると買い物料や増資額、お店のランクもアップするぞ。

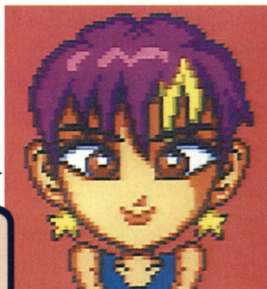
■相手にエリアを独占させない

独占エリアが増えると支払いが多くなる。独占防止のためにお店を買おう。

←自分を有利にして、
→相手を阻止できるのだ。

自分のお店に入ってインサイダー

一気にお金をもうけるチャンスだ

銀行で株を買い集めたら、いよいよインサイダーをしてみよう。グ〜ンと資産がアップして、相手に差をつけられるぞ!!

増資すればお店がランクアップ

インサイダーしたいお店の上に表示される数字は、このお店に増資できる最高額。この額以内で増資すれば、お店がランクアップ! 買い物料もアップするぞ!!

↑所持金と株の範囲内で増資。

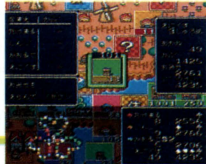
■お店は10段階にランクアップする

最初は小さいお店も、増資をくりかえせば大きくなる。買い物料が1000G以上のお店も作れる。

←お店がスーパーマーケットにランクアップ。

ポイントテクニック 株がないエリアへの増資

株がないお店への増資はもうからない。でも買い物料やお店価格が上がるので“5倍買い”防止に有効なテクニックといえるぞ。

→5倍買いされない程度に増資。

エリアを独占すれば増資額アップ

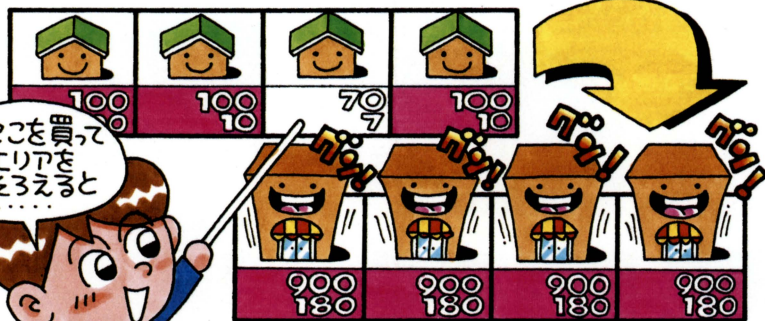
大もうけできるインサイダーだから、いくらでも増資してかせぎたい。でも増資できる額は、お店によって決まっているんだ。その増資額を増やすために、エリアを自分のお店で独占しよう！　独占したエリアは増資額がアップするぞ。

増資額がアップ!!

自分のお店が多い
エリアの株を集めて
インサイダーしましょ

■どれくらい増資したらいい？

増資に使えるお金は、画面右に表示されるお金と株の合計分。お金が足りなくても株を売って増資できるんだ。でも増資するエリアの株が少なくなるともうかる額も少なくなるのが問題だ。

自分のお金と株をチェックだよ！

ムダな支払いは、できるだけ少なく

相手に余計なお金を払わない！

相手のお店に止まった場合、支払った買い物料は相手の増資の資金になってしまう。それに自分の増資用のお金が減るから、二重の損になってしまうのだ！

■高いお店に止まるよりも、支払いの少ないほうへ移動

相手がインサイダーでかせぎだすと、買い物料が高いお店がいくつも現れる。いままで以上に気をつけないと、突然莫大な買い物料を支払わされるかも？　分岐点を通るときには、先のお店をチェック。支払いが少なそうなほうへいこう。

↑下のルートを行けば、上より安い買い物料ですむ。

相手のお店を買い取る『5倍買い』

相手のお店をむりやり自分のお店にしてしまう技が『5倍買い』だ。買いたいお店の値段×5を支払えば、そのお店は自分のもの！　これを使えば相手が独占しているエリアを壊すこともできるのだ!!

配当金をもらう

株を持っているエリアで買い物料が支払われると、買い物料の何%かの配当金が手に入る。配当金の額は、持っている株の数が多いほど高くなるんだ。

4周目以降

インサイダーを中心にお金をかせぐ

空店が少なくなってくると、お金をもうけるのはインサイダーが中心。もちろん相手もインサイダーを狙ってくる。せっかくもうけたお金は株を買ってインサイダーを狙おう。

支払いは最小限！
もうけは最大限!!

支払いが少ないルートを選択する

独占されているエリアや
高いお店に止まると
一気にお金が
なくなる！

自分の損が相手の得になる!!

増資で高いお店が目立ち始める後半戦。うっかり止まってしまうと高い買い物料を取られてしまう。その買い物料を使って、インサイダーでお金を増やしてしまう。相手にもうけの機会を与えないようにするのだ。

ルートの状況をこまめにチェック

コースの先の先を見よう

相手が独占したエリアや高いお店がどこにあるのかをいつもチェックしておきたい。特に分岐点やループに入る前は要チェック！　全体マップを見たり、相手がどのお店に増資したかを確認してルートを選択しよう。

↑→どっちに行くか迷ったらコースを調べる。

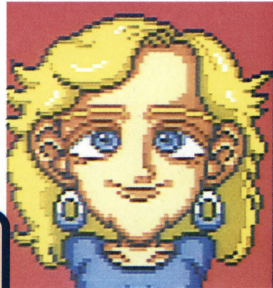
←↓マップに写らないルートの先をチェック。

ときには遠回りも必要だ

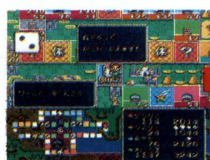
サイコロの出目は運だから、高いお店に止まることもある。もし分岐などで逃げられるなら、遠回りになっても支払いは避けたい。

より多くの株を買うため、サラリーを狙う

資産が増えれば、サラリーもアップする

増資をくりかえせば資産がアップ。資産の10％が、毎回サラリーにプラスされるから、増資するほど高いサラリーがもらえるんだ。もらったサラリーは、大事な資金源だ。

最初から最後まで
サラリーはかかせないね

もらったサラリーは株に変える

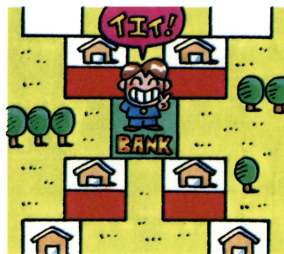
サラリーはそのままにしておいても増えないぞ。ドンドン増やすために、もらったらすぐに株を買おう。株は一度に99株まで買える。大量に買えば株価が跳ね上がり、資産がアップするぞ。

↑銀行に入ってAボタンを押せば、株を買えるんだ。

↑どのエリアの株をどのくらい買うのかを入力する。

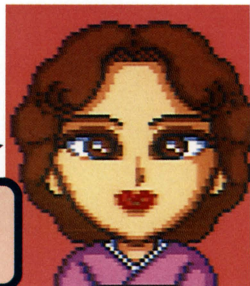
株価アップ

↑株価アップ。300G近くのもうけになった。

銀行周辺を独占すると

株を買うためには相手も銀行にやってくる。だったら銀行の回りのお店を自分のものにすれば、相手から買い物料をいただくチャンスが増える！ それに自分が銀行に行くときは、サラリーをもらってすぐに、増資できやすいことになる。

自分のお店に入ってインサイダーしよう

株を買いこんだらインサイダーを狙え

銀行で株を買ったら、自分のお店を目指して進もう。独占したエリアでインサイダーすれば、お金はもうかるし、買い物料も上がる。

インサイダー次第で
勝敗が左右することも

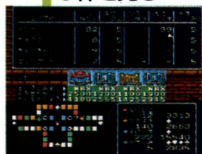
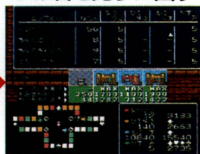
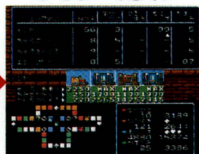
■増資をすれば、買い物料がアップする

独占したエリアの１軒だけに集中するか、エリアを平均的に増資するかはキミ次第。ひとつのエリアをMAXまで増資すれば、ここを通る相手からかなりの額の買い物料をいただける。

↑何度も増資をすることで、買い物料が85Ｇから1500Ｇまでアップした！

もう一度増資するには

増資しきったエリアでも再びインサイダーできるかも？独占したエリアのお店を１軒売る。そしてもう一度このお店を買えれば、エリア独占が完成。このとき増資可能額は初めの額に戻っているんだ。あとはこのエリアの株を大量に買ってインサイダー。出来るチャンスがあればやってみよう。

●株を売る

●お店を売りに出す

●もう一度買う

●再び増資できる

↑売ったお店を買い戻すには交渉を利用するといい。

相手のインサイダーでもうける

相手が増資しそうなエリアが目標だ

便乗

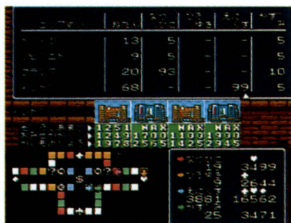
インサイダーできる独占エリアがないときは、相手のインサイダーに乗ってしまうのだ。相手が増資しているエリアがあったら、そこの株を大量に買おう。こっちが株を持っているエリアのお店に相手が増資すれば、株価がアップした分がもうけとなるぞ。持っている株が多いほどもうけも多い。相手を利用して自分がもうける。これが便乗なんだ!!

↑←相手のお店の多いエリアが狙いめ。

なにもしなくても
お金がもうかる
おいしいテクね

■便乗のお得なポイント

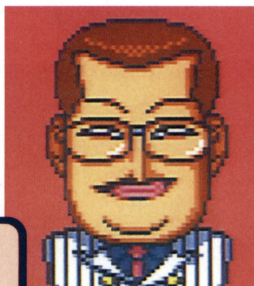
便乗は相手の増資を利用するわけだから、使うお金は株を買う分だけ。自分で増資しなくていいんだ。それに自分のお店が1軒もなくても便乗はできる。

- ●増資用のお金がいらない
- ●お店がなくてもできる

■もちろん相手も便乗する

自分がエリアを独占すると、すぐ便乗する相手もいる。また便乗しようと株を買うと、絶対にそのエリアに増資しない相手もいるんだ。どの相手が便乗するのにちょうどいいかは、ゲームをしながら覚えるしかないぞ。

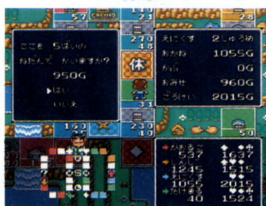
相手のお店に行くときは、5倍買い

相手のお店を横取りできる

空店がなくなっても自分のお店を作れる！　相手が持っているお店を5倍の値段で買い取ってしまえるんだ。お金があればどのお店でも買える。

自分のお金に余裕があれば５倍買いだぜよ。

どんなときに、5倍買いするか？

■お金が充分あるとき

お金があれば、5倍買いは簡単。ただし支払ったお金はそのまま相手のものになってしまう。自分との資産の差がどれほどか比べてから、5倍買いするかを決めよう。

←お金が1055Ｇあるから、株やお店を売らずに買える。

■株を売らないといけないとき

インサイダーをしているところの株は、なるべく売りたくない。株価が下がるしインサイダーのもうけも少なくなってしまう。関係ない株から売るようにしよう。

←お金はないけれど、株を売ればお店を買えるぞ。

■株かお店どちらかを売るとき

お店は買い物料やインサイダーのための重要なもの。株があるときは株から売りに出そう。どうしても売るときは、独占していないエリアのお店から選ぶといい。

←→どうしても欲しい時以外はやらない。

相手の５倍買いを阻止する

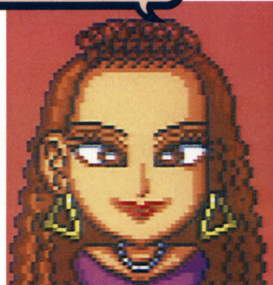
お金があれば相手も５倍買いしてくる。これを防ぐには増資をくりかえすのが一番。お店の値段を上げて買えなくしてしまうのだ。

→買われそうな場所に増資して、値段を上げておく。

どんな場所を5倍買いする？

1 自分のエリアをそろえられる

←↓ちょっと高かったけれど独占できた。

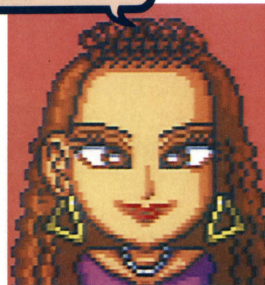
あと１軒でエリアを独占できるようなところが狙い目だ。多少高い値段でも、独占できたときのインサイダーのもうけと比べれば、できるだけ早いうちに買っておきたい。

2 相手の独占を阻止する

↑→１軒買っただけで一気にランクダウン！

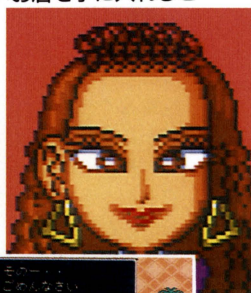
独占しているエリアのお店を５倍買いすると、買い物料が半額にまで下がって通りやすくなる。

3 安いお店を手に入れる

←↓このくらいの値段なら買えそうだぞ。

インサイダーを何度もするには自分のお店に止まらなければならない。
マップのあちこちで安いお店を買えば、インサイダーチャンスが増える。自分のお店に入りやすくするんだ。

交渉でエリアの独占を狙おう

5倍買いするほどお金はないけれど、欲しいお店がある！　そんなときは相手と交渉してみよう。こちらの条件に相手が納得すれば、欲しいお店を手に入れることができるぞ。3種類の交渉を使い分けて、お店を増やそう!!

交渉次第では、欲しいお店が安く手に入るかも

■欲しいお店と交換しよう

交換とは相手のお店と自分のお店を取り替えること。欲しいお店を選んだら、交換するお店を決めて交渉開始。相手が気に入れば交換してくれる。

↓→独占エリアを作るために交渉。

自分がするときは安く！
相手がするときは高く!!

交換するお店の値段が違うときは、差額を払ったりもらったりできる。どうせなら安い値段で交換したい。だから自分から交渉するときはなるべく安い値段で、相手から交渉されたときはできるだけ高い値段で交換するのが基本。

→相手のお店との差額68G。どうする。

取り引きは、こんなこともできる

お店を買いたい

相手が持っているお店を売ってもらう。お店の値段の5倍以内で買えるなら、5倍買いよりもお得な方法だ。

↓買いたいお店を選んだら、いくらで買うかを決定するんだ。

お店を売りたい

自分の持っているお店を、相手に買ってもらう。そのお店が相手にとって得かどうかで、売値を決めよう。

↓高く売りたいけど、あまり高くすると買ってくれないかも。

取り引きのうまいやりかた

お金を上乗せする

差額分だけ払っても交換してくれない相手にはお金をつけて交渉してみよう。交換後に有利になりそうなお店ほどお金がいるぞ。

→所持金がある限り、いくら上乗せするかは自由。5倍以下をめどに値段をつけよう。

お店を2軒つける

欲しいお店1軒に対して、こちらは2軒のお店を出すことができる。さらにお金をつけて交渉の成功率を上げることもできる。

→自分にも相手にもあまり影響のない物件を選ぼう。相手をあまり有利にするとツラいぞ。

ポイントテクニック

先の先を考えて、欲しいお店を手に入れる

なかなか交渉に応じないときに試そう

まず交渉する相手が欲しがっているお店を手に入れる。そのお店を使って自分が欲しいお店との交換を頼んでみるんだ。相手も欲しがっているお店だから、普通の交換よりも成功しやすいぞ。

↑→2段構えの作戦で交換を成功させるのだ。

周回別にセオリーを紹介したけれど、その回にならないとそのセオリーが使えないことはない。4周目のセオリーを2周目で使うこともある。3大ポイントに沿って考え、使い分けるのが大切。

ゲームの状況によって考えかたを変えよう！

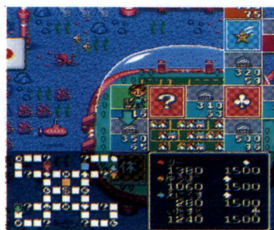
活用法1 インサイダーで所得倍増

いろいろな利点のあるインサイダー。一度も使わないで優勝するのは不可能と言ってもいい重要技だ！

準備

①自分のお店が2軒以上あるエリアを作る

インサイダーでもうけられるお金の額は、お店にいくら増資できるかに大きく影響される。同じエリアに自分が持っているお店が多いほど、増資できる金額も大きくなるのだ。お店を1軒しか持ってないエリアでもインサイダーできるけど、もうけはそんなに大きくない。最低でも2軒はお店がないと、わざわざインサイダーをかけても意味がない。相手に取られてしまう前に、素早くお店を買いそろえよう。

→1軒めのお店がなければ話にならない。

↑3軒め、4軒めのお店もチャンスがあればぜひ手に入れておきたい。

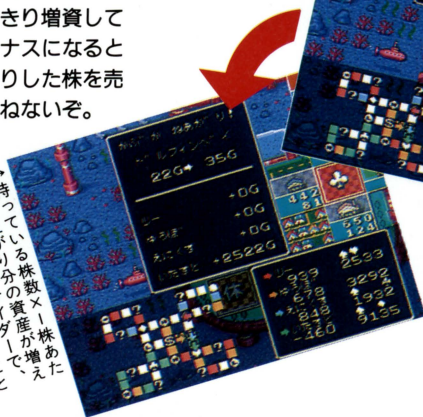
↑独占できなくても、インサイダーは可能

②株を買いこむ

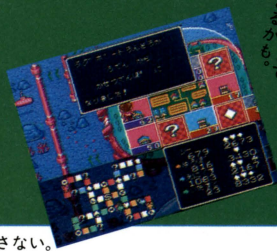
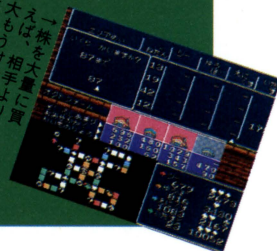
お店がそろったら、そのエリアの株を銀行か証券取引所で買う。できれば、マークを集めてサラリーをもらった直後に買いたい。手持ちのお金をフル活用して、とにかくできるだけ多くの株を手に入れるのだ。大量に株を買えばすぐに値上がりして、その分もうけられる。あとは、なるべく早めに自分のお店に止まろう。

↑3軒以上のお店がそろうと、エリア株が値上がりする。エリアを独占する前に、株を入手できればそれがベストだ。

インサイダーをかけるときには、お店が少なくとも１段階はランクアップするくらいの増資をかけること。少ないと、場合によっては株が値上がりしないこともあるのだ。一度に増資できる最高金額を一気につぎこむのがいちばんいい。お店も一気に大きくなるし、株価もポンとはね上がって大もうけができる。ただし、手持ちのお金とも相談すること。思いっきり増資しても、資金がマイナスになるとせっかく値上がりした株を売るハメになりかねないぞ。

→あといくら増資するとお店が次のランクになるかは、増資画面で調べられる。でも資金に余裕があるなら、気にせず一気に増資しろ。

→お店が大きくなれば買い物料も上がる。インサイダーで大きくしたお店に相手が止まってくれれば大もうけだ。

→持っている株数×1株あたりの値上がり分の資産が増える。1回のインサイダーで、千G単位の荒稼ぎをすることもカンタンにできるのだ！

　相手が一つのエリアにいっぱいお店を持っているなら、そこの株を買いこもう。インサイダーをかけられたときに、便乗して稼げるぞ。自分のお店が少ないときに役に立つテクニックだ。

→株を大量に買えば、相手より大もうけできるかも。

→相手だって、大もうけのチャンスは逃さない。

活用法2 交渉で優位に立つ

相手と平和的に話をつけて、お店を手に入れるのもかしこい方法だ。取引きを利用しない手はないぞ。

話を持ちかける時期は早いほど有利

欲しかったお店を相手に買われてしまったら、そこに止まって5倍買いする手もある。しかし出費が大きいし、ピッタリ止まれるとは限らないぞ。それよりは取引きを持ちかけて、譲ってもらうか他のお店と交換してもらおう。ただしなるべく早く交渉すること。お店が大きくなると交渉もムズかしいぞ。

→増資して大きくしたお店は、そうカンタンには譲ってもらえない。

自分と相手の状況をよく見て決めよう

取引きをするときには、その結果お互いの状況がどうなるのかをよく考えよう。同エリアで3軒めや4軒めのお店をカンタンに譲ってくれる相手などいるわけがない。相手にもそれなりにお得な条件を提示しなければ、OKしてもらえないぞ。

2軒めぐらいなら、少し多めのお金を払えば交渉に応じてくれるかも。早めに話を持ちかけたほうが、交渉が成立しやすい。

↓誰かのお店が欲しいときは、自分と相手のお店の配置を見る。

↓相手の欲しがりそうな位置に、自分のお店があるなら交渉開始。

↑お互いのお店を交換すれば、それぞれエリアを独占できる。

↑あとは、2軒の価格の差額をどう補うか話し合えばいい。

ケース・スタディ

①コンピュータは等価交換にこだわる

コンピュータキャラを相手にプレイしていると、なかなか交渉が成立しない。たとえコンピュータキャラにとってもお得な話でも、こちらにも有利な取引きにはめったにウンと言ってくれないのだ。逆にコンピュータキャラの側から交渉してくるときは、お店価格の差額をキッチリ要求してくるという計算高さ。だったら、その戦術を逆手に取ってやろう。交渉でうんと気前よくお金をはずめば、ガードもゆるくなるに違いない。向こうから取引きを持ちかけてきたときは、相手にとってそのお店がかなり重要ということ。うかつに話に乗るよりは、5倍買いにくるのを待っていたほうがお得だぞ。

→コンピュータ相手の交渉は、うまくいくことを当てにしないほうがいいぞ。

→どうしても成功させたいなら、順位にも影響するくらいの高額な出費を覚悟して交渉すること。

②人間どうしのプレイこそ交渉の使いどころだ

コンピュータ相手と違い、人間のプレイヤーが相手なら交渉もかなり使い道がある。どうしても欲しいお店を自分のお店2軒と交換するとか、交渉で手に入れたお店を他のプレイヤーに転売して自分の欲しいお店を手に入れるなど、いろんな活用法があるぞ。相手の欲しいお店を競売に出すと脅して高く買わせる、なんていう悪どいこともできる。できるだけ自分に有利になるように、交渉を進めることができればキミも一流プレイヤーだ。

←せり合いになれば、意外に価格がつり上がるかも。

↑相手に有利な取引きなら、見返りをはずませろ。

↑口約束だけしておいて裏切るなんてことも可能。

活用法3 先の展開を読んで作戦をねる

目先のことばかり気にしているのでは優勝できない。いつもゲーム全体の状況を考えて行動するように!!

①サイコロの目より多くは進めない

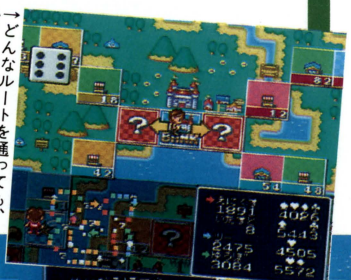
サイコロの目が最大いくつまで出るかは、マップごとに決められている。次にどのあたりに止まることになるか、前もって予想しておけるわけだ。

サイコロの出目でしか進めないのは、相手も同じこと。独占したエリアを2つ以上並べられれば、みんなが必ず1回は止まってくれる。サイコロの目を味方につけられる進み方を心がけよう。

→1から最大の出目までの間にあるマスに、必ず止まることになる。

②必ず通るエリア・通らなくてもよいエリア

18ページでふれたように、どのマップも基本的には一本道。通る確率はどのエリアも一緒なのだ。ただし、分岐を使うと通らずにすむエリアも存在する。そういうエリアを独占すると、相手が避けるようになるぞ。お店を増やすときは、エリアの位置関係もよく考えること。

→どんなルートを通っても、必ず銀行に戻ってくるのだ。

↑分岐の先にあるエリアには、どんなお店があるのか確認してからルートを選ぶ。

↑お店を多く持っていれば、マークを集めなくても株のもうけで資産を増やせる。

他のプレイヤーの居場所・進行方向も重要

ゲームに熱中すると、自分の行き先にばかり注意が向いてしまいがちになる。相手が今どこにいて、どっちに向かっているかも、ちゃんと把握しておこう。相手がこれから行こうとしているルートを見て、止まってくれそうなお店に増資をかければ高額の買い物料をふんだくれる可能性があるぞ。自分の欲しかったお店を相手にかわれたときにも、すぐに交渉などで対応できるように、相手の動きを見ておくことが欠かせない。自分の番じゃないからといって、画面から目を離しているようでは、どんなに運がよくても優勝はおぼつかない。次に打つ手をしっかり考えながらゲームをしよう。

←相手の次の行動にプレッシャーをかけ、心理面でも優位に立てる。

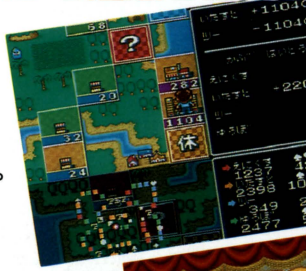
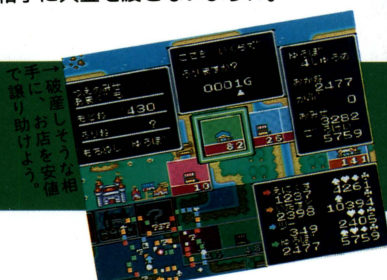
←相手にサラリーをあきらめさせるような買い占め・増資も効果的。

全員の順位・資産にいつも注意を払おう

ゲームが進んで、かなり増資されているお店をどうしても奪い取りたいというときに、5倍買いのチャンスがきたら注意が必要。資金に余裕があれば買ってもいいけれど、へたをすると相手が目標金額に大きく近づいてしまう。全員の資産額を常にチェックして、ゴールしそうな相手や順位争いをしている相手に大金を渡さないように。

←まだ一位になってないから破産されると困る。

→相手が生きのびているあいだに、全力をつくしてトップの座を奪うのだ。

→破産しそうな相手に、お店を安値で譲り助けよう。

間違いのない賭けをしよう

ゲームの展開は、サイコロの出目まかせ。だから といって運を天にまかせているだけでは勝てっこない。

「ツイてないから勝てない」と思うのは戦略がないから

「いい目がぜんぜん出ない」「あのお店に止まらなければ勝てたのに」とグチをこぼす前に、なぜそんな目にあってしまったのかを考えてみよう。お金を払うハメになったときでも、対処法を誤らなければ損失をぐっと低く抑えられるはずだ。

→一度も支払いをせずに進むのはまず不可能。回数と金額を抑えよう。

ケース① 高いお店に止まりそうなら

避けて通ることはできないか？

相手が独占しているエリアはお店の買い物料も高い。マークを集めることだけ考えてると、高いお店にうっかりハマってしまったりする。

分岐点では別のルートも確認しよう。遠まわりをすれば、高いお店に止まらずに逃げられるかもしれない。

チャンスカードやカジノで方向転換のカードやどこでもカードが手に入れば遠まわりもムダにならないぞ。

↑分岐の先にあるお店なら、毎回間違いなく避けて通ることが可能。

いく時期を選べないか

高いお店に止まるのが避けられそうになければ、手持ちの株を売ってお金に替えておこう。それでも不安なときはお店を競売に出すしかない。

もう少しでサラリーが、もらえそうなルートを進んでいるのなら、運悪く止まってしまっても、最悪の状況だけはなんとか避けられる。先を見た戦略をたてててプレイを進めよう。

ケース②高いお店に止まってしまったら

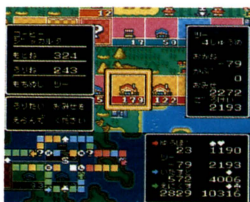
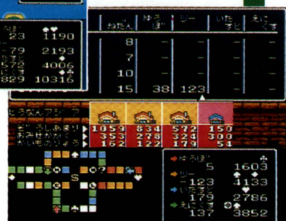
9株売りで対応できないか？

避けきれずに高いお店に止まってしまったら、なるべく損失が少なくなるように支払おう。株を売るなら株価が下がらない9株までの売りにしよう。二つ以上のエリアの株を持っているなら9株ずつ売ろう。

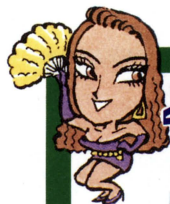
価格の高いエリアの株なら、総資産もあまり減らずにすむぞ。どの株を売るかで順位も変わるから気をつけよう。

↑値上がりしている株なら、9株以内でもかなりの金額になるぞ。

全部売ってもいい株を持っていないか？

9株売りだけでは、どしても払いきれない場合もある。どうせ株価が下がるのなら､このさい手持ちを全部売ってしまおう。値下がり前の価格で現金化できるから、ソンは少ない。相手のインサイダーに便乗している株があったら、真っ先に売り払え。買い物料には及ばないが相手に損害を与えられるぞ。後は銀行に戻ってから、値下がりした価格で株を買い直せばもう一度もうけるチャンスがある。

←↓買い物料を払ったのと同じ相手に便乗だ！今度は逆に株でもうけられるぞ。

どうしてもお金が足りなかったら…

手持ちの株を全部売ってもまだ、払いきれなければ、残念ながらお店を手放すしかない。持っていても価値の低いお店から売るといい。同じエリアに2軒以上そろっているお店はぎりぎりまで手放さないように。売らねばならないときは、高いお店から売ろう。安いお店から売ると、エリア内のお店数が減ったことでお店の価格が下がりソンをしてしまうのだ。

←大事なお店だから、どれを残すか慎重に考えて決めないともったいないぞ。

それでも勝てないなら…

システムを理解し、もうけかたを知っていても、優勝するのはかなり難しい。必勝の心得を伝授しよう。

セオリーを身につけて王道を歩もう

どこで増資をいくらかけるか、株はいつどのくらい買うかなど、ゲーム中には何回も重大なポイントがある。そのときの状況によって、どんな選択がベストかは変化するけれど、基本として「こういう考え方をすれば間違いは少ない」というセオリーは確実に存在するぞ。戦略を立てて確実にゲームを進めていこう。次ページからの王道攻略を参考にして、失敗の少ないプレイを目指せ。

→出費を抑え、少しでも多くのお金をもうけられるように、いつも戦略を立てて進むこと。

人生はギャンブル

セオリーやテクニックは欠かせないけど、サイコロの出目だけは操作しようがない。相手にツキがあるときには、出費を抑えて地道に耐えるしかないぞ。そのかわり、自分にツキが回ってくれば鬼に金棒だ。身につけたセオリーとテクニックをフル活用して、アッと言う間に大もうけできる。出目が悪いときは、そのうちツキが回ってくると考えよう。

↑天国か地獄かはサイコロしだい。ツイていると感じるときには、大胆に賭けてみよう。

破産したら失敗の原因を分析してみよう

破産したり、優勝できなかったときに、サッサと忘れてしまうようじゃダメ。プレイ内容を振り返ってみよう。ムダな5倍買いをしていないか？増資のタイミングをはずしていないか？なぜ勝てなかったのかを考えて次に生かさないと、勝ち目はないぞ。

←同じ失敗をくりかえさないことが大切だ。

運に勝つ！みんなに勝つ！
その
公式チャレンジブック
すべてに役立つ
王道大攻略

いたスト2
王道大攻略①

『もうける』

サラリーに株に買い物料！　利用できるものは何でも利用する!!

1.自分のお店に止まらせよう

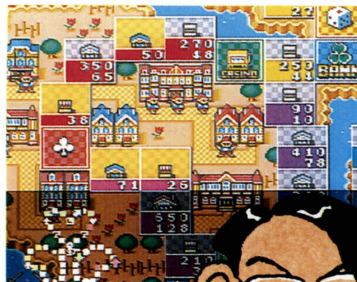
スタートの瞬間から勝負は始まっている

←これではエリア独占できないばかりか、相手のお店に飛びこむ危険も出てくる。

　スタートの順番はランダムに決まる。一番最初にサイコロが振れなくても、心配することはない。スタート時にはルートが選択できるから、評価値の高いエリアに向おう。ただし、相手の進んでいる方向はダメ。お店が買える機会が減るだけでなく、他人のお店に止まって買い物料を支払うかもしれない。マップ全体を見て相手の進んだ方向と狙ったエリアの場所を確認しよう。

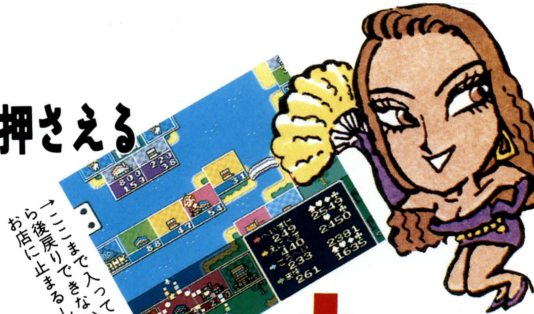
→これなら相手のことを気にかけなくてもいい。まさにゴーイングマイウェイだ。

相手が止まりやすいように物件を買う

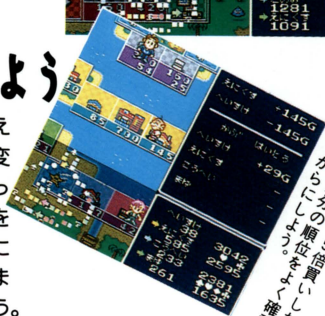
『いたスト2』はスゴロクにかけひきの面白さをプラスした新感覚ボードゲーム。だから、サイコロを振って出た目の数だけ進むという基本的なルールはスゴロクと同じ。
どうしても止まりたくないマスがあったとしてもサイコロの目には逆らえない。
それを逆に利用してやれば確実な収入をいただけるのだ。一つのエリア内に多くのお店があってもサイコロの目ひとつであっさり抜けられてしまうことがよくある。しかし、隣りあったエリアにいくつか、お店を買っておけば抜けられる可能性はぐんと減る。一つのエリアを抜けても、そのすぐ後にお店があれば相手をハメられるぞ。

↑独占したエリアの補助として使うのが効果的。買い物料が低いお店が並んでいるだけでは少しもコワくないぞ。ガンガン増資して壁をつくろう。

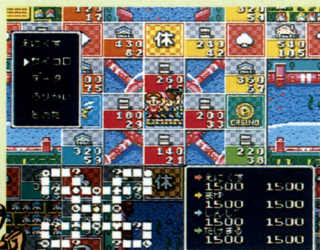
銀行・マーク周辺を押さえる

序盤戦ではもらえる買い物料も少なく、サラリーが重要な収入源になる。サラリーがないと満足に物件を買えないばかりか、ちょっと大きな買い物もできない。そこで有効なのが銀行・マーク周辺の物件を買うこと。マークが取れない！　銀行に入れない！　という状況に追いこめば、相手はサラリーをもらえなくなる。じわじわと買い物料を払わされて、放っておいても自滅してくれるのだ。

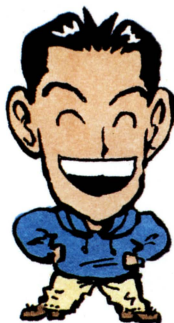
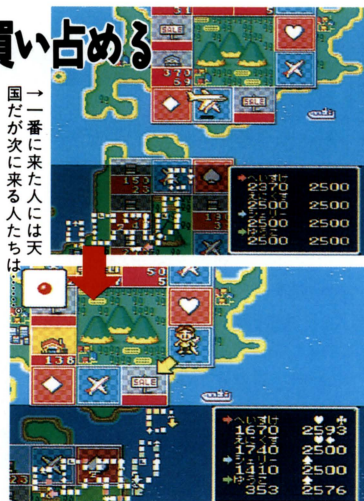
←ここまで入ってきたら後戻りできないのだ。お店に止まるしかない。

対処法：ルートを確認しよう

もし相手に銀行やマーク周辺の物件を押さえられたら、分岐点や方向転換で進むルートを変えてみよう。反対方向から回っただけで、あっさり難関を抜けられることもあるのだ。独占をくずすために5倍買いするのも手だが、相手に大金を与えるし、簡単に買い戻されるのであまり意味はない。お店と株が十分なら無視しよう。

←どうしても5倍買いしたいなら、自分の順位をよく確認してからにしよう。

銀行まわりのエリアが分散していたら…

銀行・マーク周囲のエリアを押さえる戦略はエリアの形によって大きく変わってくる。最も効果的なのはクローバランドやスラリン。銀行・マークのマスが長い一本道ではさまれているので押さえておけば止まる確率が高いのだ。逆に今ひとつ効果的でないのが、海底都市など銀行の周囲に一つずつ物件があるエリア。サイコロで大きな目を出せば一気に越えられてしまうからだ。この場合は他のエリアを攻めよう。

←海底都市はエリアが分散しているうえに逃げ道もたくさんある。

ワープ周辺を早いうちに買い占める

ワープのマスに入って遠くに飛ばされたって悲しむことはないぞ。遠くにいるということは相手がなかなか来ない。つまり、それだけエリア独占がしやすいということ。
ゲームが進んで、全員がワープ先のエリアに行くようになったとき、買っておいた物件が役に立つ。スラリンの目のようにワープでしか出られない場所は効果的だ。

→一番に来た人には天国だが次に来る人たちは……

対処法：相手が戻る前に物件を押さえよう

ワープのマスの前後のエリアのお店は相手が止まる確率が高いぞ。ワープして止まった後でかならず通るからだ。ほとんどの場合はワープすると遠まわりになるから、ワープのマスの前後に高いお店があると二重のプレッシャーになるから狙ってみてもおもしろい。

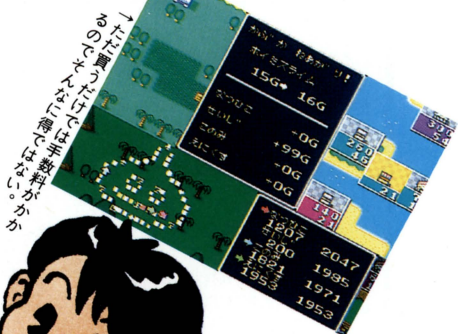
→戻って来なきゃよかったと思う瞬間である。

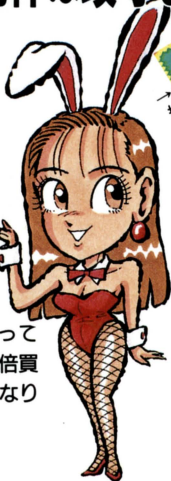
2.株で確実にもうけよう

株の売買で小金を稼ぐ

ゲームの序盤戦では、株を買ってもすぐに売ってしまうことが多い。10株以上の売り買いで価格が変わるので、同じ株をたくさん買って株価を上げてから全部売るとチョットもうかる。

また相手が買いそうな株を買っておけば、相手が買ったときに値上りした差額分もうかるテクニックもある。

→ただ買うだけでは手数料がかかるのでそんなに得ではない。

お店価格の高い物件は攻守とも有利!!

お店を売らなければならない状況に追い込まれるのでなければ、価格の高い物件を押さえておこう。何と言っても相手が止まった時に与えるダメージが大きい。1、2周目は相手も収入が少ないので、お金が多く入る機会を増やしておくのだ。また後半に5倍買いされにくいのも魅力。高いお店を押さえておけば、そのエリア全体が相手にとって買いにくいものになる。もし5倍買いされてしまったとしても、かなりの大金が転がりこむ。

→もしもこの店が他人のものなら、手痛い出費になる。

→お店価格が高いとエリア内に1軒しかなくても、そこそこ増資できる。相手が止まるのを待つだけでも結構お得。

エリアの状況を把握してムダな株は売りはらう

エリアの独占ができればいいが、2物件3物件で買い占めが止められてしまうことは多い。その場合は買えた物件でインサイダーすることになるが、自分のお店が増資限度額いっぱいになったらそこのエリアの株は売ってしまおう。相手のお店に増資あまりがあっても敵に塩を送るような増資はしてくれない。
お店もある程度までしか育たないので配当金もさほど期待できないのだ。

←このような状況なら思いきって5倍買いし、増資限度を上げるのがいいだろう。

『抑える』

ムダな出費は避けろ！持ち金は、あくまでも自分のためだけに使うのだ。

分岐点では自分の止まる先をよくチェックしよう

分岐点ではいくつかの矢印があらわれて、その中から進む方向を選ぶことができる。このときは、必ず全部のルートを調べて、どちらに進めば一番有利なのかを考えよう。たとえ一番安いお店に止まっても、その先に高額エリアが待ち受けているかも知れない。Yボタンを押すと、✚ボタンでマップを見渡すことができる。

ここで とまりますか?
▶はい
いいえ
アスレチックサルビア
しょうてん
おみせかかく 580G
かいものりょう 113G

こんなに違う!!

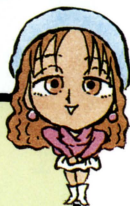
少々の支払いならマークを優先しよう

ほしいマークの近くに独占エリアがあったりすると、どうしても近づきにくくなってしまう。でも、ちょっぴり無理をすれば払える買い物料なら、思い切って進んだほうがいい。少しくらいの出費があっても、サラリーがもらえれば結果的にはもうかるからね。また、サラリーをもらったばかりで持ち金が多いうちに、高いお店を抜けるという作戦もあるぞ。

←目の前は高額物件!!でもマークがそろってるから、サラリー目指して銀行に行っちゃおう!!

意味のない増資はしない

増資すればお店が大きくなり、買い物料も高くなる。しかし、ただ増資するだけでは非常にもったいない。お店が大きくなれば株価もいっしょに上がるからだ。増資するエリアの株を買っておけば、もっともうかるワケ。
でも、株を買っていないエリアのお店への増資もソンではないときもある。たとえば、「自分の物件を5倍買いされたら、エリアを独占されてしまう！」なんて場合には、買われにくいように増資しておくといい。

↑せっかくエリアを独占してるのにもったいない！　さっさと銀行に行って株を買おう。

持ち株数を見て増資のしかたを変えよう

エリアを独占すれば、増資できる限度額がすごく上がる。
もうけるには最高の条件になるが、どのくらい株を持っているかチェックしよう。独占できたエリアの株を10株持っていたとすると、増資して株価が2G上がれば20Gもうかる。
しかし、99株持っていたら同じように増資しても198Gもうけられる。
注意しなければいけないのが増資額だ。10株しかないのに999G増資しても大きくもうけられない。
増資する金額が多ければ株価は一気に上がるが増資したエリアの株をたくさん持っていれば当然もうけも大きい。あまり株を持っていなかったら次の増資チャンスまでに株を買おう。増資チャンスは何回もくるから、あせらずに自分の持っている株を確認しよう。
株は10株以上の売り買いで値段が変わるから、売り買いのタイミングには注意が必要だ。増資して持ち金がマイナスになったときなどは、銀行に近いかどうかで売りかたも変わる。タイミングとバランスが勝負を決めるぞ。

←10株ずつ売っていくと、便乗買いしている相手にソンをさせることができるぞ。

←持ち金がマイナスになったら高くなった株を売ろう。

株価を下げる売りかたをやめる

これから買い物料の高いエリアを通らなければならなく、株は持っているがお金はほとんどない。そんなとき、いったいどうする？「株を持っているから平気だよ、このまま行っちゃおう！」なんてことをしていると、高いお店にハマッたとき、とってもソンしちゃう。株価は、9株までなら平気だけれど、10株以上売ると値下がりしてしまうんだ。

←1G下がっただけでもこれだけ損をしてしまうぞ!!

高いお店にハマッて10株以上売らなければならなくなった場合、株価が下がってさらに損をしてしまうワケ。こんなときは、サイコロをふる前に株を9ずつ売っていこう。そうすれば株価は下がらないし、お金も増やしていけるぞ。

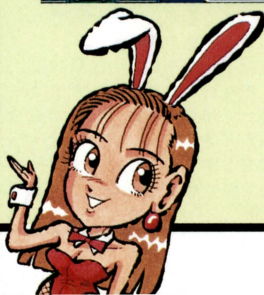
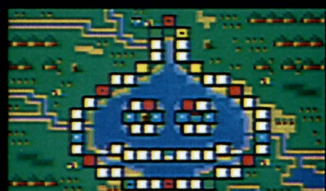
←ワザと株価を下げておいてから、安く買う方法もあるんだ！

株を活用して相手の資産を減らそう!!

誰かがエリアを独占したら、値段の安いうちにその株を買っておくというのもおいしい作戦だ。相手がお店に増資すれば株価が上がって、いっしょにガッポリもうけさせてもらえるからね。そして、お店に増資できる金額が少なくなってきたら、その株を全て売ってしまおう。上がりにくい株を持っていてもしょうがないし、なにより相手に大ダメージを与えることができる！　恩をアダで返すとは、まさにこのことだ。

相手が目標金額を突破してしまい、銀行についたら優勝！　なんてことになりそうだったら、まずは自分の持っている株を確かめる。もし、相手が自分も買っている株を持っていたなら超ラッキー！　その株を、サイコロをふる前に10株ずつ売っていこう。株価はどんどん下がっていき、うまくいけば目標金額を割ってしまうことだってあるのだ。

反対に自分がそうされてしまったら、持っている株を一気に全部売りはらってしまう。仕かけてきた相手にソンをさせることができるぞ!!

←相手の持ち株が多いほど与えられるダメージは大きい。

STREET 1
貝がら島
STREET 2
レイクマウンテン
STREET 3
クローバランド
STREET 4
ムーンシティー

ステージ別データ&
攻防大分析

最初のマップから、アツく激しい競争になる！

貝がら島

貝がら島の主なチャンスカード

- いきなり休日
- チャンスにワープ
- 買い取りチャンス
- お店価格7%アップ
- どこかの株ダウン

エリアの買い占めがポイント。移動のカードや買い取りチャンスは有効に活用したいところだ。

目標金額は低いけど大白熱するぞ！

いたスト2の記念すべき最初のステージだ。目標金額、所持金ともに低く、プレイ時間も短いので、まずこのステージにチャレンジだ！
マップが小さく、エリアの独占は難しいので、運に頼らないプレイを勉強しよう。楽々、優勝できるように戦略をたててがんばろう。

ルートデータ

ループ	0
分岐	0
サイコロ出目最大	5

マップデータ

マス合計	27
物件数	20
エリア数	5
チャンスカード	5
休日	1

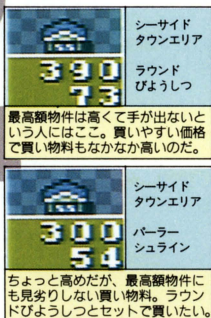
狙い目物件情報!!

少しでも早くまわってサラリーを多くもらえば有利に進める！

シーサイドタウンエリア
ラウンドびようしつ

最高額物件は高くて手が出ないという人にはここ。買いやすい価格で買い物料もなかなか高いのだ。

シーサイドタウンエリア
パーラーシュライン

ちょっと高めだが、最高額物件にも見劣りしない買い物料。ラウンドびようしつとセットで買いたい。

買い物料が高いエリアを狙え！

エリア数が少ないので狙うところは限られる。トップマウンテンエリアとシーサイドタウンエリアは買い物料が高い。独占してから増資すれば株価が一気に跳ね上がって大もうけできる。

最高額物件!!

シーサイドタウンエリア
シネマランドハリイ
買い物料
96G

貝がら島攻略のポイント

所持金に注意して、お店や株を増やしていけば優勝も夢じゃないぞ

ポイント1 エリア独占できなくてもあきらめるな サラリー狙いでガンガン進め!!

サイコロで大きな目を出して、買い占めたいエリアを通り過ぎてしまっても悲しむことはない。多く進んで周回数を増やせばサラリーをもらえる回数が増えるからだ。小さいマップなのでエリア買い占めは難しいがチャンスを待て！

サラリーを有効に……

一点集中型でいこう!!

ポイント2 株の運用はすばやく！ エリアが埋まってきたら便乗される前にインサイダーをねらえ

独占できそうなエリアがあったら、早目に株を買っておこう。相手も便乗をねらってくるので少しでも差をつけておくのだ。同一エリア内に二つ以上物件を買えたら、すぐにインサイダーしよう。マスが少ないうえに逃げ場がないので、お店は大きい方がより有利だ。

ポイント3 5倍買いするなら、自分が逆転をねらえるように!!

エリア買い占めのために5倍買いをするならとにかく早いうちに!! 相手が増資してしまうと買いにくくなるばかりか、相手に大金を与えてしまうことになる。目標金額の低い貝がら島では特に注意だ。

分岐点登場！　作戦によって進む方向を変えろ！

STAGE 2 レイクマウンテン

レイクマウンテンの主なチャンスカード

- 火災発生
- 大洪水
- 100Gでチャンス以外にワープ

火災はチャンスのまわりにある二つの物件の価格を下げるのだ。自分のお店でないことを祈ろう。

ルートの選び方をよく考えよう

頂上に澄んだ湖を持つ山が舞台のステージだ。輪になったふたつのルートがあり、両方まわればステージを一周したことになる。ふたつのルートは中央の3マスで橋渡しされているが、ステージのまわり方を選べるのは銀行での分岐点だけ。

ルートデータ

ループ	0
分岐	6
サイコロ出目最大	6

マップデータ

マス合計	35
物件数	24
エリア数	6
チャンスカード	6
休日	2
カジノ	1
ラッキー	1

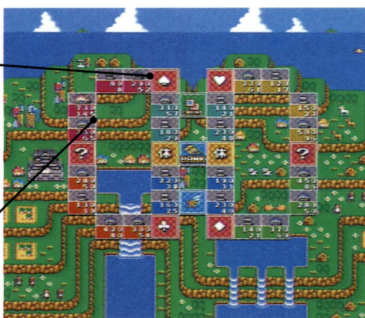
狙い目物件情報!!

買い物料の高いエリアと買いやすいエリアの二段構えで攻めよう！

かもめハイランドエリア
べんてんうどん
290
52

最高額物件のあるエリアの中では買いやすい価格で成長率もまずまず。序盤戦で買っても痛くない。

かもめハイランドエリア
てんぐロープウェイ
350
65

最高額物件の隣に位置していて買い物料も高め。成長度も高く、両方買えば巨大な壁になるのだ。

連続したエリアを押さえよう！

かもめハイランドエリアは買い物料の高いお店が多い。一方、てんぼうパークエリアは買いやすい価格のお店が多いのだ。二たつのエリアを組み合わせれば少ない出費で大きな効果になる。

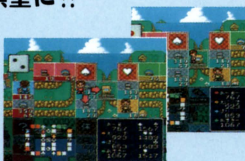
最高額物件!!

★かもめハイランドエリア
かもめスキーじょう
買い物料
145G

レイクマウンテン攻略のポイント

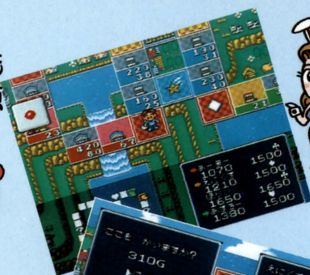
序盤戦と後半戦では分岐点の効果が違う！使い分けが大切だぞ!!

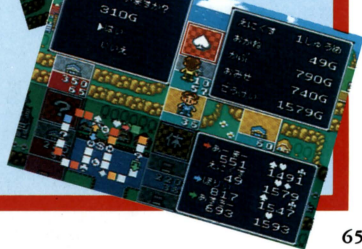
ポイント1 分岐点をうまく使え！曲る時は慎重に!!

銀行を通らずに輪になったルートに入ると進行方向は選べないが通るマスの数が少なくてすむ。空き物件の多い序盤戦は早く回って持ち店を増やし、相手のお店が多くなる後半戦は、出費を抑え増資の機会を増やすために銀行を通ろう。

自分のお店なら安全！

独占できなくても、輪になったルート内に一軒でもお店があれば安心。相手のお店に止まりにくいぞ。

ポイント2 輪になったルートは誰でも押さえておきたい重要地点

輪になったルートには、どこにも逃げ場がない。しかも、同じルートをまわり続けることはできないので必ず両方とも通ることになる。お店交換で独占できれば使うお金は少なくてすむが、相手より有利な条件で手に入れよう。

ポイント3 買い物料が安くてもバカにできないエリアだ

てんぼうパークエリア、ゆのはなおんせんエリアは輪になったルートの次あたりに手に入れておきたいエリアだ。買いづらい形で買い物料も安いが、輪になったルートを延長したような感じで使えるぞ。

クローバーの葉のように三つに別れたルートを持つ

STAGE3 クローバランド

クローバランドの主なチャンスカード

- ●火災発生
- ●地震
- ●しあわせのクローバー
- ●どこでもカード

まわりのお店価格を10%アップさせる、しあわせのクローバー。2エリア分の株が一気に上がる。

ルート内のお店をひとつでも多く手に入れろ

三つ葉のクローバーをモデルにしたステージだ。銀行からスタート、1周して戻ってくるルートを三つ持っている。三つのルートすべてをまわれば、サラリーがもらえるぞ。それぞれのルートで右まわり、左まわりの2通りの進み方が選べるので、合計6通りの方向に行ける。

ルートデータ

項目	数
ループ	0
分岐	3
サイコロ出目最大	8

マップデータ

項目	数
マス合計	49
物件数	36
エリア数	9
チャンスカード	6
休日	2
カジノ	1
ラッキー	2
サイコロ屋	1

狙い目物件情報!!

物件数が多いので、長期的な作戦が必要になる本格マップだ！

メラコイこうえんエリア
アスレチックサルビア
580
113

成長度が高い物件が平均的に配置されてるエリアでの最高額物件。かなり高い買い物料がもらえる。

メラコイこうえんエリア
シーダこうすいてん
300
54

どこを押さえても損にならないエリアだが、その中でも買いやすい価格と高めの買い物料の物件だ。

高額物件に惑わされないように

メラコイこうえんエリアは買いやすい価格で買い物料もまずまずという物件が多くそろっている。全体的に見れば高い物件を一つだけ持ったエリアよりお得なので押さえておきたいところだ。

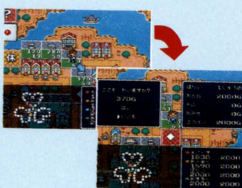
最高額物件!!

★しだれなみきみちエリア
すみれゴルフじょう
買い物料
180G

クローバランド攻略のポイント

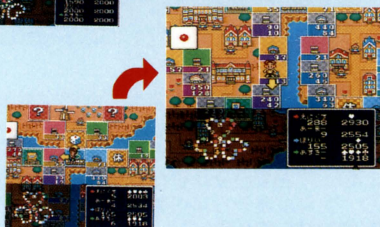
三つあるルートをひとつでも押さえれば、こちらに有利になるぞ！

ポイント1 手あたり次第に物件を買いまくるのは所持金不足を招く。気長に行こう!

マップが広いので、すべての葉のルート上にあるエリアを買い占めようとしてもまずムリ。いきなりエリア内最後の物件に止まってしまったなど、買い占めの可能性が少ないエリアの物件は買わないで資金を温存しておくべき。

サラリーはカードで楽勝

「どこでもカード」があれば、マーク一つ分まわらなくてもサラリーがもらえるので大ラッキーだ。

ポイント2 独占の可能性があるエリアから！

一周してサラリーをもらったら、自分のお店がどこにどれだけあるのか確認すること。2物件以上持っているエリアがあればインサイダーしつつ、残りの物件を買いに行こう。さらなる買い占め、独占をめざして進むのだ。

ポイント3 広いマップだが物件は安い 一つのルートに物件を集中させよう

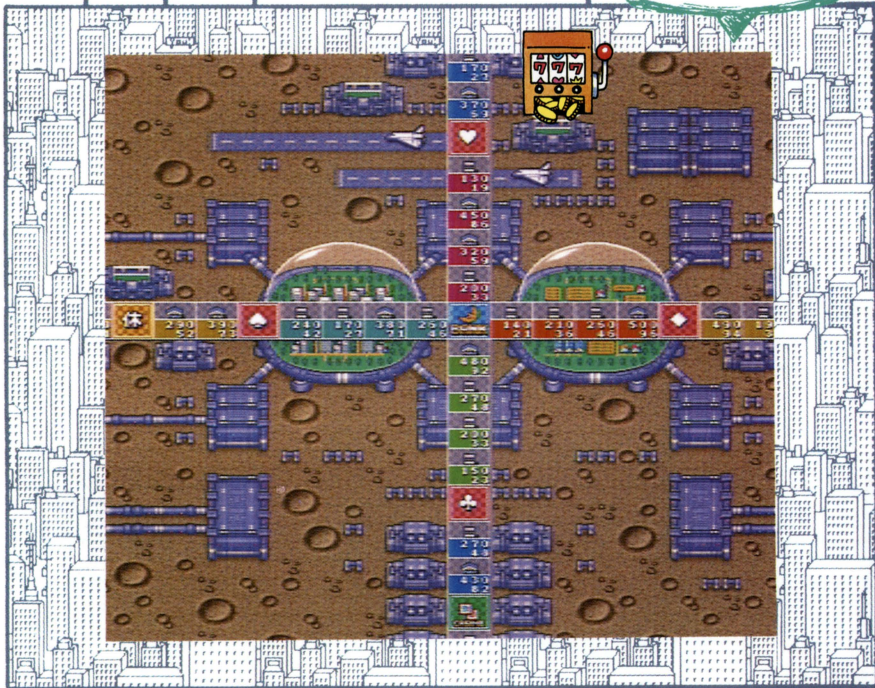
極端に高い物件がいくつかある他は全体的に安い物件が多い。一つのルートに絞れば、かなり買いやすい価格だ。どこか一つでも葉の形をしたルートを押さえれば、相手はマークを取りにくくなるぞ。

大きな十字形のループステージ！

STAGE4 ムーンシティー

ムーンシティーの主なチャンスカード

- ●エリア20%値下がり
- ●建設ラッシュ！
- ●隕石直撃
- ●方向転換

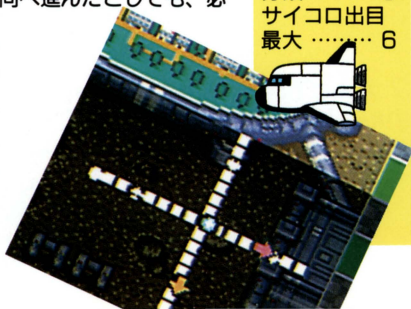
隕石直撃は、お店の価格が半分に下がってしまうカードだ。どの店に当たるかはわからない。

縦に進むか？横に進むか？

ルートの上下左右がそれぞれつながっている。つまり、全員が違う方向へ進んだとしても、必ずはち合わせしてしまうのだ。また、物件が少ないので激しい買い物競争が展開される。止まった所をかたっぱしから買って、後から誰かの物件と交換するのも作戦の一つだ。

ルートデータ

ループ	2
分岐	0
サイコロ出目最大	6

マップデータ

マス合計	31
物件数	24
エリア数	6
チャンスカード	4
休日	1
カジノ	1

狙い目物件情報!!

エリア独占がむずかしいステージだが、この物件は買っておこう。

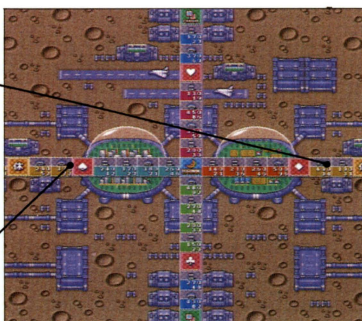
アルキメス
バレーエリア

アルキメ
リゾート

横に進んだら押さえておきたい物件。はじめのうちは、これだけを買ってもなかなかおいしいぞ。

アルキメス
バレーエリア

ソーラーてんもんサロン

増資すれば、かなり高額な買い物料が取れるようになる。横に進んだらぜひ買っておきたい物件だ。

早い者勝ちの激戦マップ！

四つの物件でひとつのエリアができている。1軒の値段だけとび抜けて高いことが多い。ここはそれほど広いマップではないので、もたもたしていると、すぐに物件が買われてしまうぞ。

最高額物件!!

★ガリレオ
ドームエリア
ナイトクラブ
タイタン
買い物料
96G

ムーンシティ攻略のポイント

単純に見えるマップだけれど、戦略性はとても深いぞっ!!

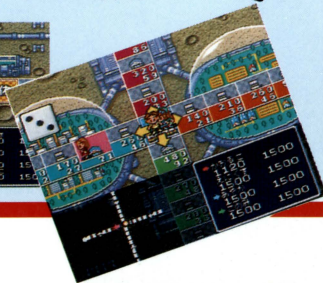
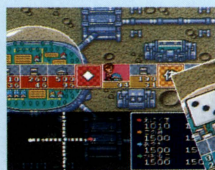
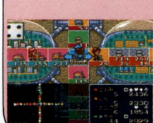
ポイント1 物件を優先しよう

初めてのサラリーをもらったら、もう一度同じ方向に進もう。同一エリアに、複数の物件を持てる確率が高くなるぞ。二度目のサラリーをもらうのは、その後でいい。もたもたマークを集めていると、いい物件が買われてしまうぞ！

株の買いかたも超重要だぞ！インサイダーと便乗買いでもうけよう!!

銀行を通過するときには株をチェック！上がりそうな株があったら、便乗してもうけさせてもらおう。

ポイント2 縦か横にルートをしぼれ！

サイコロをふる順番が早いなら横に進むのがいい。おすすめエリアは、横のループにまたがったアルキメスバレー。物件総額が高く、増資のしがいがあるぞ。後からスタートするときは、物件が買われていないほうに進もう。

高額物件が目前だったら…もう一周してチャンスを狙え!!

サラリーのためとはいえ、わざわざ高いお店に止まることはないぞ。安いお店に入って様子を見よう。

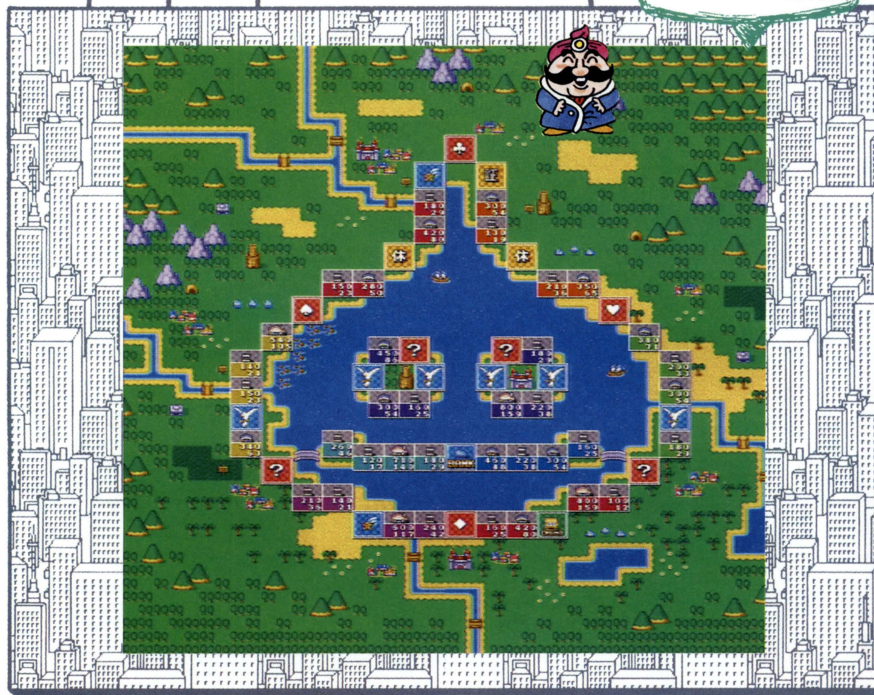
おや、見たことのある形をしているぞ!!

STAGE 5

スラリン

スラリンの主なチャンスカード

- 右目に行く
- 左目に行く
- しあわせのぼうし
- バシルーラ

スラリンでしか出ないカードが2枚も登場!! どちらとも目に飛ばされてしまうものなのだ。

マップは広い！考えて物件を買え！

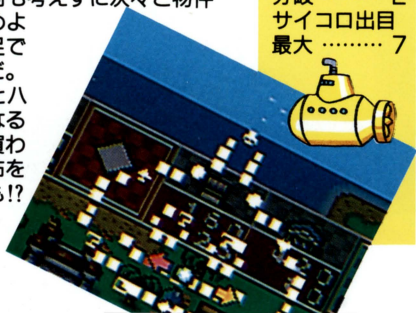
名前通りの形をしたユニークなマップ。とにかく広いから、何も考えずに次々と物件を買っていくのはやめよう。後から、資金不足で苦しむことになるのだ。スラリンの目は、意外とハマッて抜けられなくなることが多い。誰かに買われてしまったら、恐怖を味わうことになるかも!?

ルートデータ

項目	数
ループ	0
分岐	2
サイコロ出目最大	7

マップデータ

項目	数
マス合計	59
物件数	38
エリア数	9
チャンスカード	8
休日	2
カジノ	1
ラッキー	2
ワープ	6
証券取引所	1

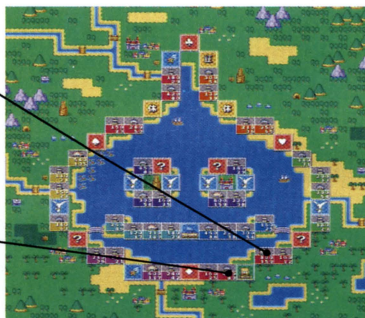
SALE

狙いめ物件情報!!

インサイダーを狙うのなら、迷わずスラリンのアゴを買おう！

メタルキングエリア
アストロンきんこてん

MAXまで増資すると、一度止まっただけで破産するくらい買い物料が高くなる。初期の価格も高い。

メタルキングエリア
つるぎや
バイキルト

このへんの物件といっしょに、株もたくさん買っておこう。誰かに買われてしまったら便乗買いだ！

目のエリアはおいしい!?

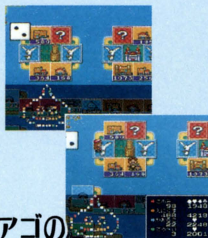
つい敬遠してしまいがちなスラリンの目。でも実は、お買い得な物件が多いんだ。「ホイホイやっきょく」と「うらないパルプンテ」までは、チャンスカードで移動できることもあるぞ！

最高額物件！！

★ホイミスライムエリア
ベホイミおんせん
買い物料
159G

スラリン攻略のポイント

スラリンの“目”を利用!! エリアを独占して相手を待ちぶせ!!

ワープポイントに止まると、目に移動することができる。もしまだ誰も買っていなかったらラッキー！　ぐるぐるまわって、できるかぎり物件を買おう。誰かがハマればラッキーだし、インサイダーでもガッポリもうけられるぞ。

もし、目にワープしちゃったら…独占される前に1軒買っておこう

買われていない物件に止まれたら、できるだけ買っておこう。後で相手が5倍買いするかも知れないぞ。

マークがあるアゴのエリアを買い占めろ!!

アゴは、マークを集めるためによく通るエリア。ということは、そのエリアにあるお店を買えば、相手が止まる確率も高いワケ。でも、エリアを独占することばかり考えず、サラリーを取るためのマーク集めにも力を入れよう。

ハマりそうなときは…口を通ってチャンスを狙え!!

アゴにあるエリアが高くても、口は安全だという場合は多い。遠まわりになるけど、安いお店に進もう。

頭のエリアは逃げ道ナシ!!

逃げ道のないエリアも、スラリンには存在する。それはズバリ、頭のエリアだ！　ワープポイントを越えたら一本道だからね。とくに、証券取引所の近くを2～3軒押さえておくと、すごくおいしいぞ。

上へ下への大移動ステージ!!

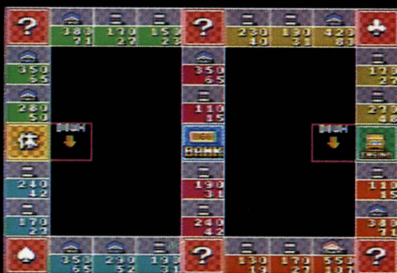
STAGE 6

摩天楼

摩天楼の主なチャンスカード

- ●火災発生
- ●建設ラッシュ
- ●景気回復
- ●交通渋滞

次のターンで、全員が1だけ進める交通渋滞。サイコロの目が1しか出なくなってしまうぞ。

2F

1F

上下左右、どこに重点を置くか？

上下二つに分かれた立体ステージだ。どちらの階も、右側がお買い得エリアになっている。お金を持っているうちに右へ進み、物件を買いながら4つのマークを集めるといいぞ。銀行でサラリーを手にしたら、自分が持っているエリアの株を買って、インサイダーしよう!!

ルートデータ

ループ	0
分岐	6
サイコロ出目最大	7

マップデータ

マス合計	57
物件数	40
エリア数	9
チャンスカード	11
休日	2
カジノ	1
ラッキー	1
証券取引所	1

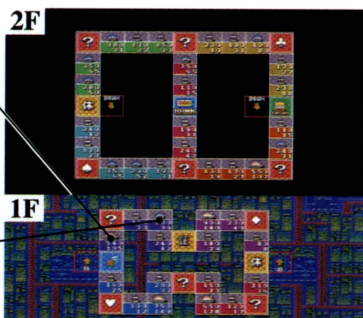
狙いめ物件情報!!

たくさんの物件が集まっているエリアは、やっぱりおいしいのだ!!

マネーブロックエリア
ライトサイドホテル

スタート直後なら、充分うれしい買い物料がいただける。もっと幸せになりたいなら増資するべし！

マネーブロックエリア
ブティックエンポリ

エリアをある程度かためれば、増資できる額がとてつもなく高くなるぞ。将来が楽しみなお店だ。

2階の物件を手に入れろ!!
勝利のカギを握っているのは、サウスイーストやノースイーストなど。つまり、五つの物件でできているエリア。独占できると、普通のエリアよりも増資額が上がって、とてもお得なのだ。

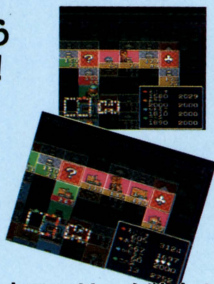
最高額物件!!

★ストアブロックエリア
ネイルアクセサリーてん
買い物料
180G

摩天楼攻略のポイント

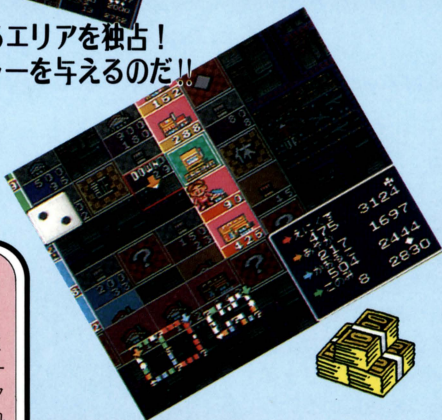
移動するときには、別の階にどんなお店があるのかを把握しておこう！

ポイント1 物件買うなら右側がお得！

スタートしてから左右のどちらに進もうかと考えた場合、お買い得なのはズバリ右側！　とくに、1階よりも2階の物件が狙いめだ。2階は他の場所より1エリアの物件数が多いので、独占できれば、もうけ率も大きいぞ!!

もし、先に行かれたら…ちがうルートを進め!!

相手とは別の方向に進んで、物件が買えるチャンスを増やそう。左側のエリアも、独占できれば有利。

ポイント2 階段の近くにあるエリアを独占！相手にプレッシャーを与えるのだ!!

マークは各階に二つずつあって、階段を通らなければ移動できない。つまり、階段の近くにあるエリアは、相手が止まりやすいんだ。とくに、友達が相手のときこそ独占することができれば、与えるプレッシャーは大きいぞ。

独占されちゃったときには…状況を見てから行動しよう!!

お店の値段が高くなければサラリーを優先！　マークがそろってなければ遠まわりしよう。

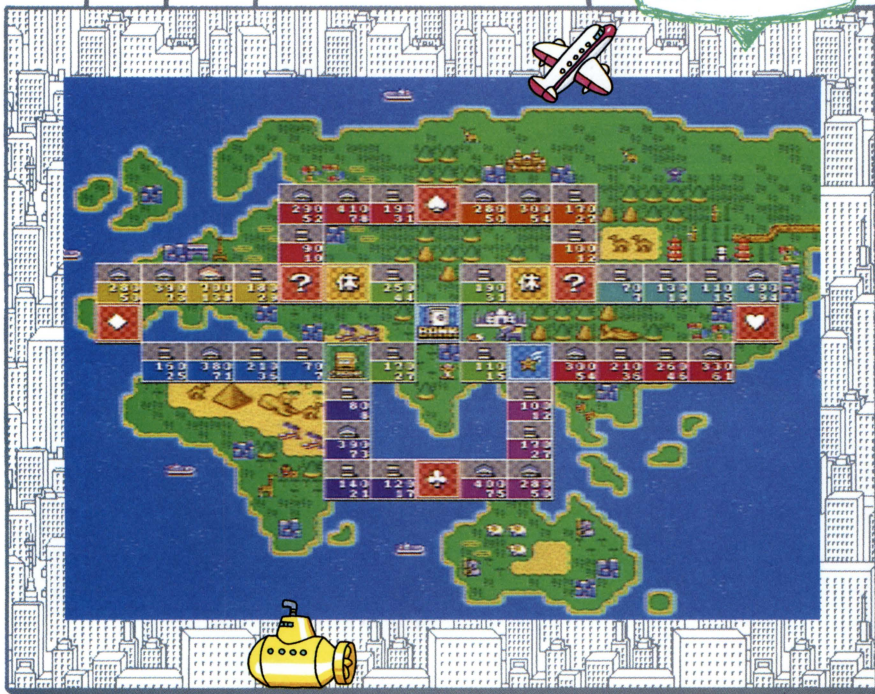
ユーラシア大陸を自由に駆けめぐれ！

STAGE 7

左半球

左半球の主なチャンスカード

- ●どこでもカード
- ●増資チャンス
- ●好きなチャンスにワープ
- ●深夜料金

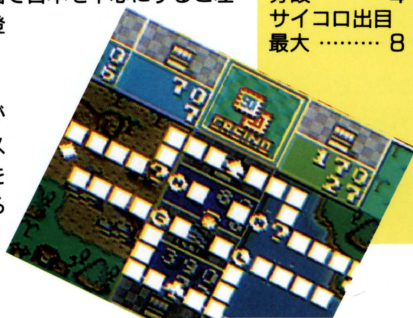
ラッキーな効果を発揮するカードが他のマップより多い。移動のイベントはちょっと少なめ。

状況しだいで進みかたを変えられる

中国、インド、ヨーロッパなどの世界地図を舞台にしたマップ。地図で日本を中心にすると左側に位置する国々が登場するのが『左半球』という名前の由来だ。銀行の周辺に分岐点がたくさんあるので、スタート時やサラリーをもらった後にいろいろな行き先が選べる。

ルートデータ

ループ	0
分岐	4
サイコロ出目最大	8

マップデータ

マス合計	47
物件数	36
エリア数	9
チャンスカード	6
休日	2
カジノ	1
ラッキー	1

狙いめ物件情報!!

各エリアとも、お店の数は4軒。初期の価格が高い所が有利だ。

ロシアエリア
カラカどうぶつえん
300
54

ヨーロッパエリアの高いお店から逃げたキャラが止まってくれやすい。買い占めて待ちかまえよう。

とうなんアジアエリア
チキータバナナえん
330
61

このエリアも、ヨーロッパでお店を買えなかったときに有効。平均的に高めだから増資の効果もある。

貧富の差が激しいマップ

ヨーロッパや中近東など、現実にもお金持ちの国では平均してお店の価格も高い。買い占めが無理だったら、安めのソビエトやとうなんアジアを独占すればかなりもうけられる。

最高額物件!!

★フランスエリア
アトリエルーブル
買い物料
138G

左半球攻略のポイント

最初にどのエリアを足場にするかで、有利・不利が分かれるぞ。

ポイント1 最初の進みかたが大切 高いエリアのお店を必ず手に入れよう

マップがそれほど広くないから、ぼやぼやしていると相手にいいお店を取られてしまうぞ。スタートしたら、なるべく高いお店に止まれるようにルートを選ぼう。マップの左上と左下、あるいは下の右側方向に進むといいぞ。

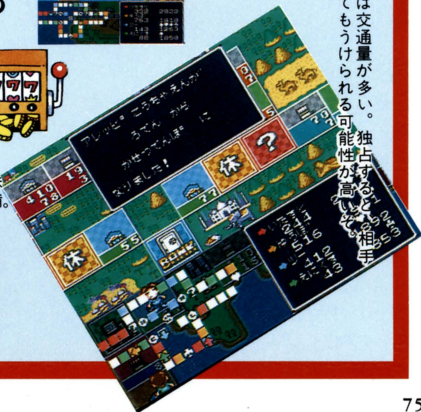
←相手が近づけない↓高額エリアを作れる。

無理だったらどうしよう…

中国は高いエリアじゃないけど、"なんきんじてんしゃ"だけは価格が高いからインサイダーに便利。

ポイント2 銀行にはいつでも行ける

分岐点で内側に進めば、すぐに銀行にたどりつける。マークがそろえば、どんな進みかたをしていてもカンタンにサラリーがもらえるのだ。相手のお店に止まりそうな時も、分岐でルートを変えればラクに逃げられる。

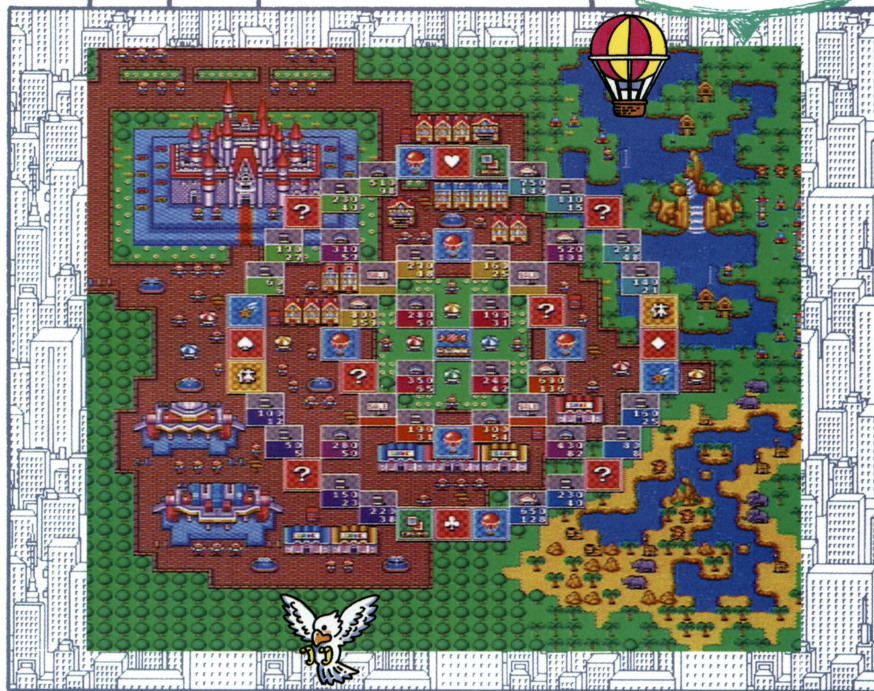
↓資金があるなら株を買って増資の準備。

銀行周辺は交通量が多い。独占すると相手が止まってもうけられる可能性が高いぞ。

にぎやかな遊園地で夢をつかもう！

STAGE 8 ドリームワールド

ドリームワールドの主なチャンスカード

- 全員集合！
- 他の人の所へワープ
- いきなりビンゴ
- 大洪水

全員集合が出ると、全員がジェットコースターエリアに集まる。ワープでないと脱出できないぞ。

方向転換がしやすいマップ

2重の円と、X字形に交差した直線コースを組み合わせてできているマップ。外側の円周と直線は、分岐点で自由に行き来できる。内側の円はジェットコースターのエリアで、外周にあるワープポイントからしか行けないが、ワープポイントが多いので行く確率は高い。

ルートデータ

項目	
ループ	0
分岐	4
サイコロ出目最大	6

マップデータ

項目	
マス合計	56
物件数	34
エリア数	8
チャンスカード	9
休日	2
カジノ	2
ラッキー	2
ワープ	6
空き地	4

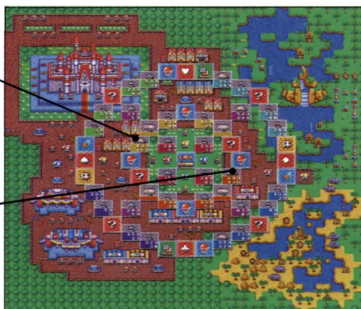
狙いめ物件情報!!

外周のお店は、平均的に安い。銀行近くのお店に高額物件が多いぞ。

ようせいのまちエリア
プチホテルフェアリー

最高額物件なので、止まれても買うのはたいへん。しかし無理をしても、買っておく価値はあるぞ。

スピードコースエリア
パブしんごうむし

同じジェットコースターでも、こちらのエリアのほうが価格的には買い占めやすい。独占も狙えるぞ。

価値と買いにくさは比例

ワープロが主な交通手段になる、ようせいのまちとスピードコースの2つのエリアは、止まるのが難かしい。しかし他のエリアに比べると、買い占めたときの効果が何倍も大きいぞ。

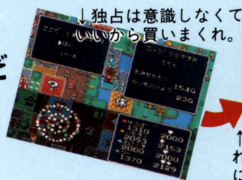
最高額物件!!

★ようせいのまちエリア
プチホテルフェアリー
買い物料
150G

ドリームワールド攻略のポイント

ワープと一方通行の特性を理解して、効率よくお金を稼げ！

ポイント1 お店の数で勝負！外側のお店を買いまくるのだ

外周のお店は買い物料が安いけど、マークを集めるために全員が1周に一度は通る場所。お店の価格も安いから、どんどん買ってお店を増やそう。1軒あたりは安くても、ライバルが1周に何回も自分の店に止まってくれればいい収入になる。

↓独占は意識しなくていいから買いまくれ。

↑5倍買いされそうなお店にだけ増資。

ポイント2 空き地を買うチャンスを逃すな

ジェットコースターエリアと直線コースの交差する4地点は、各種の建物を作れる空き地になっている。普通のお店も作れるけど、関所や税務署などを建てたほうがいい。誰かがジェットコースターに入ったときにもうけられるのだ。

→関所なら、誰かが通るたびにお金が入る。

ポイント3 ワープからいかに脱出するか 無理してでもお店を買おう！

ジェットコースターに入ったら、外のお店を売ってもいいからお店を買う。増資すれば大きな収入源になるぞ。

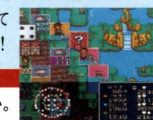
ポイント4 買い物料だけじゃ勝てない 増資・インサイダーは内側のお店に！

内側のエリアにお店を3軒以上持てたら、すぐに株を買って増資。他人に買い占められたらめいっぱい便乗してやろう！

→外周のお店は増資できる金額が高くない。

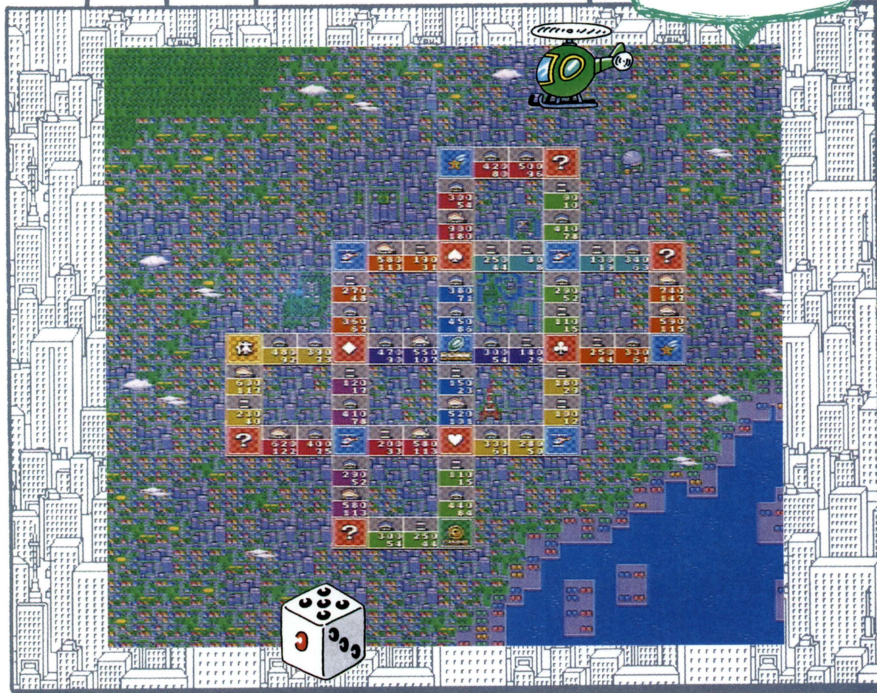
うまく独占できれば、優勝はもう目の前だ！

超高値続出のハデな勝負だ！

STAGE9

フリーウェイ

フリーウェイの主なチャンスカード

- ナイトツアー
- 火災発生
- 建設ラッシュ
- 景気回復
- 交通渋滞

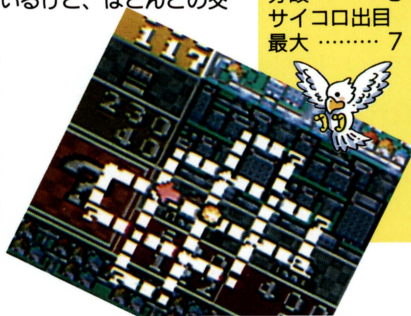
お店の価格が上下するハデなカードが多い。渋滞になると、全員が次の回に1しか進めないぞ。

交差点は多いけど選べるルートはわずか

東京の都心部を再現したマップ。ルートが碁盤の目のように交差しているけど、ほとんどの交差点では曲がることができない。曲がれるのはマップの端にある角だけなのだ。銀行に止まるか、ワープしないかぎり、途中で進行方向を変えるのは不可能と思ったほうがいい。

ルートデータ

ループ	0
分岐	0
サイコロ出目最大	7

マップデータ

マス合計	65
物件数	48
エリア数	12
チャンスカード	8
休日	1
カジノ	1
ラッキー	2
ワープ	4

狙い目物件情報!!

高いお店がならんでいる。最初に買いすぎるとお金がなくなるぞ。

『しぶや』の中核となるお店。マークのすぐとなりの位置だし、増資すればそら恐ろしいほど成長する。

こちには『ろっぽんぎ』の中心的なお店。2つのエリアを買い占めれば、有利にゲームを進められる。

しんじゅくが最高価格だが

どのエリアも初期価格がかなり高く、増資で順調にレベルアップできる。銀行周辺のしんじゅくエリアが最高だけど、高額物件が連続している〝しぶや〟と〝ろっぽんぎ〟がオススメだ。

最高額物件!!

フリーウェイ攻略のポイント

資金をできるだけ早く増やさないと、アッという間に破産するぞ！

ポイント1 グランドタワーが4軒建つ！インサイダーで一気に大もうけだ

高いお店ばかりだから、1エリアに3軒以上お店を持っていれば高級デパートぐらいはすぐ作れる。ちゃんと株を買っておけばインサイダー1回で2000Gは堅いぞ。当然、相手も高いお店を持っているから、負けずに稼がなけりゃいけない！

どのエリアでもいいから、4軒独占を狙え。

↑4ケタの買い物料が、当たり前のように出る。

ポイント2 安いお店を活用 ライバルがエリアを買い占めた時がチャンス！

先手をとられて高級デパート4軒作られた、なんて時もあきらめちゃダメ。高いお店から逃げようとして、他のキャラが通るルートが決まってくることに注目しよう。そこのお店を買って、まんべなく増資しておけば、比較的安いからみんな喜んで買い物料を払うぞ。

↓こうなったら、怖くて誰も寄りつけない。

→安いお店ならばそこに来てくれる。

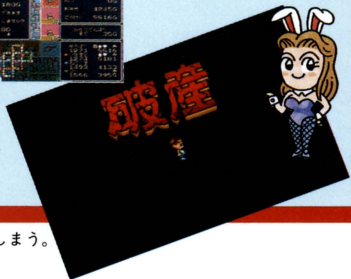
サラリーを無視することも必要

一方通行に近いマップなので、方向転換のチャンスは貴重だ。高いお店に入るくらいなら、マークが取れなくても逃げたほうがいいぞ。

高いお店に止まらずにすむぞ

↑ワープしたら、次に進む方向をよく考える。

ポイント3 持ち株とお金・順位に注意！

買い物料が高いから、誰かが破産して一瞬でゲームが終わることも多い。株買いとインサイダーでこまめに稼ぎ、トップの順位をキープしていないと優勝をさらわれてしまうかも。

→この瞬間の資産額で順位が決まってしまう。

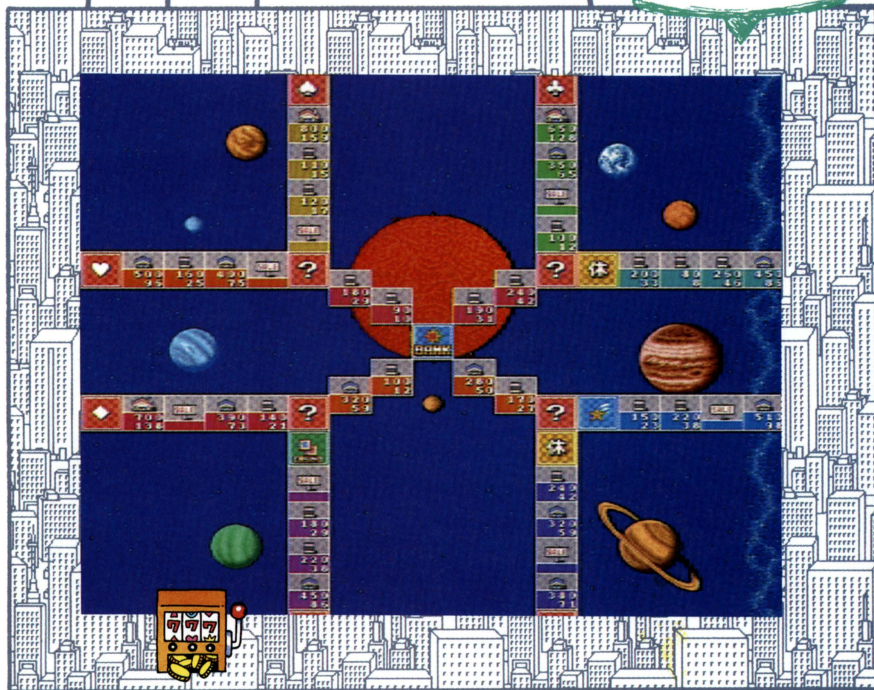
交差しあったループが作戦をおもしろくする

STAGE 10

太陽系

太陽系の主なチャンスカード

- 建設ラッシュ
- 隕石直撃
- 宇宙人襲来
- 他の人のいる好きなところへワープ

デパートにでも当たれば一気に総資産が減ってしまう隕石直撃。どこに落ちるかは運まかせだ。

ルートの選び方が勝利の決め手

宇宙の持つ神秘的なイメージにぴったりの不思議なステージ。銀行を中心に交差したふたつのエリアから伸びるタテとヨコ2本ずつの直線ルートはループして銀行に戻る。この4本のルートをすべて通ればサラリーだ。自分がどこにいるか、とこに行くかを把握しておこう。

はい一周

ルートデータ

ループ …… 4
分岐 ……… 4
サイコロ出目最大 ……… 7

マップデータ

マス合計………53
物件数…………40
エリア数………10
チャンスカード…8
休日 …………… 2
カジノ ………… 1
ラッキー ……… 1
空き地 ………… 7

狙いめ物件情報!!

価格の高いお店が分散している。
ひとつでも多く押さえておきたい。

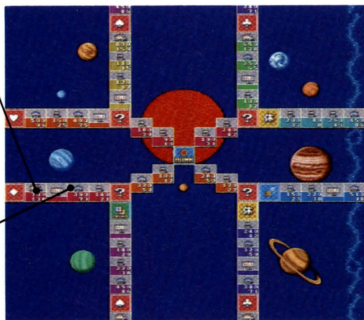
かいおうせい
エリア

ケープ
つうしんじょ

最高額物件よりもらえる買い物料は少ないが、この価格でこれだけの買い物料がもらえるならお得。

かいおうせい
エリア

デルタック
フーズ

ケープつうしんじょには負けるものの、かなり高めの買い物料がもらえる。価格も買いやすい物件。

高いお店があちこちあるぞ!

高い物件があちこちに分散している。ただし、ずば抜けた高額物件が一軒だけある場所はエリア全体の成長度が高いとは限らない。かいおうせいエリアは平均的に高額物件があるのでお得。

最高額物件!!

きんせい
エリア
シャトルバス
こうつう
買い物料
159G

太陽系攻略のポイント

ルートのつながりかたをよく理解して効率よく物件をそろえよう!

直線に並んだお店を買い占めよう どこを買い占めても 役立つぞ!

たいようエリア、すいせいエリアの二つのエリアは、縦横の直線ルートを一周してチャンスをうかがえば抜けるのは簡単。逃げ場のない直線ルートを買い占めたほうがいいぞ。

慎重に進んでいこう ルートによっては かなりサラリーが遠い

ルートのつながり方がわかっていないと大きく遠まわりしながらマークを集めることになる。最短距離でサラリーをもらえるように考えながら進もう。ハートを最初にとるならクラブ、スペード、ダイヤの順で集めればいい。ムダな動きは省いて買い物料を節約しよう。

高額物件を避けて銀行に行くとマーク集めが難しくなるが、後半戦では銀行に入る機会が増えたほうが株の運用が多くだきて有利だ。

まわり道も 時には役立つ ことがある

空き地を有効に使おう 堅実に行くか、一気にもうけるか

サラリーの遠い太陽系ではヘリポートがあると展開が楽になる。ただし価格が安いので5倍買いされやすい。後半になったら増資の効くお店に建てかえてインサイダーに使おう。

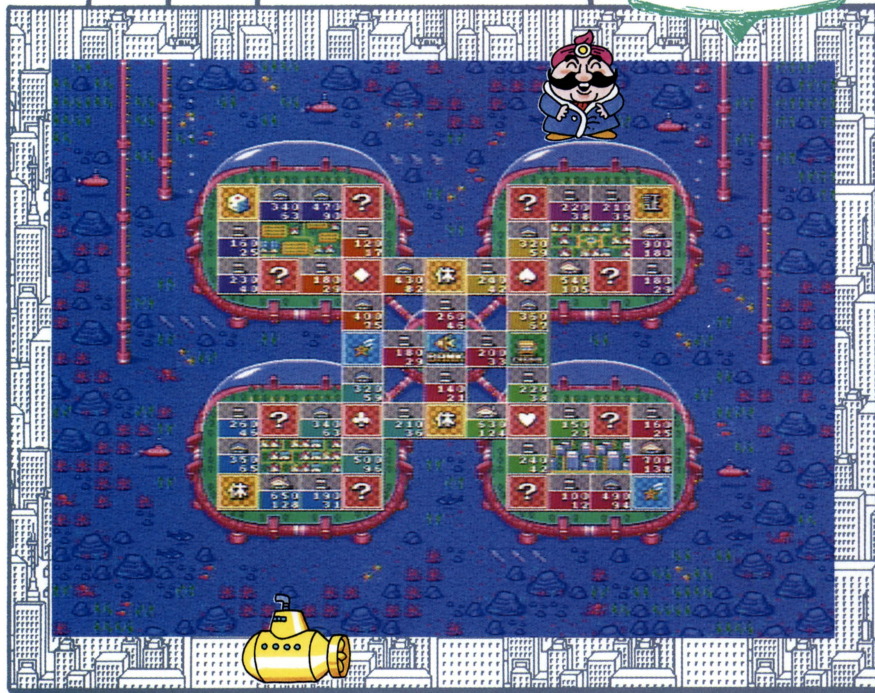
避けられない高額エリアに相手を追いこめ！

STAGE 11

海底都市

海底都市の主なチャンスカード

- 海底油田発見
- 大洪水
- 方向転換
- 他の人のいる好きなところへワープ

お店がマークをかこんでいる地点で海底油田を当てると一気に4つのお店価格が上がるのだ。

買い物料の高い四つのエリアを押さえろ

一番の難関は四隅にはりだした四つのエリアだ。銀行近くの分岐点以外は一本道も同じなので必ず通るぞ！　また、四隅のエリアに進むまでのルート選択の幅が広く、プレイヤーが散らばりがち。そのため空き店に止まる人が多く、エリアの買い占めが激しいステージなのだ。

ルートデータ

ループ	0
分岐	4
サイコロ出目最大	7

マップデータ

マス合計	57
物件数	36
エリア数	9
チャンスカード	12
休日	3
カジノ	1
ラッキー	2
サイコロ屋	1
証券取引所	1

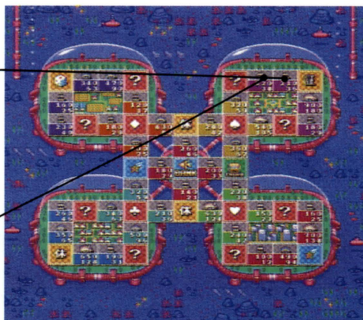
狙いめ物件情報!!

エリアごとの買い物料や株価は平均的だ。増資で差をつけよう！

マリンファクトリーエリア
マリンショップセイル

かなり買いやすい価格で物件数を増やすには持ってこい。最高額物件が同一エリアにあるのも魅力。

マリンファクトリーエリア
にほんかいようちえん

最高額物件を除けば同一エリア内の物件は買いやすい価格だ。こちらの物件から押さえるといい。

お得な物件は四隅に集中！
マリンファクトリーエリアを初めとするステージの四隅にはりだしたエリア。この四つのエリアには買い物料の高いお店が集中している。どれか一つでも買い占められれば、かなり有利だ。

最高額物件!!

マリンファクトリーエリア
たいへいようぶっさん
買い物料
180G

海底都市攻略のポイント

相手の必ず通るエリアを押さえるためにも進み方をよく考えよう！

ポイント1 決して逃げられない！一つでも押さえれば有利になるぞ

ちょっと見には分岐点のように見える四つのマークは、実は立体交差なのだ。マークにぴったり止まっても方向を変えられない。オクトファームなど四隅にあるエリアは必ず通らなければならないのだ。しかも買い物料の高いお店がそろっている。自分が買い占めれば、相手は大ダメージを受けるぞ。

ポイント2 マークをかこむお店を押さえておけば簡単には逃がさないぞ

四つのマークをかこむお店を押さえておけば、オクトファームエリアなど四隅にあるエリアを抜けた後も相手に気を抜かせない。四隅にあるエリアと連続して買い占められれば、大きなサイコロの目が出ても一気には抜けられないトンネルのような長いエリアになる。

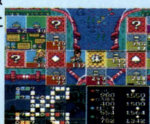
交換を有効に利用するのだ

一度通ったエリアにもどるには時間がかかるステージ。その間に欲しいお店を押さえられることが多いので、お店交換が重要。

多少なら相手に得をさせよう

独占しにくい形は……

マークのまわりにあるお店でできたエリアは二回通って初めて独占チャンスができる。銀行での方向転換を利用せよ。

別方向から

一難去ってまた一難

4本の直線がタテに並んでループする！

STAGE12 カジノタウン

カジノタウンの主なチャンスカード

- ●いきなりビンゴ
- ●建設ラッシュ
- ●ビンゴエリアのお店にワープ
- ●大洪水

ビンゴエリアの買い物料は高いので、早いうちにワープして買い占められればラッキーだ！

進み方をよく考えよう！

リッチでゴージャスなカジノ街を舞台にしたステージ。無限にループする4本の直線が並び、その間を二つのエリアが橋渡ししている。一見しただけでは単純そうに見えるが、分岐点やワープの使いかたひとつで変化に富んだ進みかたができる。互いに先を読みあおう。

ルートデータ

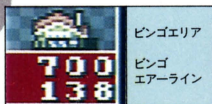
ループ	4
分岐	6
サイコロ出目最大	6

マップデータ

マス合計	60
物件数	44
エリア数	10
チャンスカード	6
休日	1
カジノ	4
空き地	8
ワープ	4

SALE

狙いめ物件情報!!

大きく成長するうえに、相手の行く手をジャマするエリアがふたつ

ビンゴエリア

ビンゴ
エアーライン

最高額物件をムリに狙わなくてもこれぐらいの買い物料があれば十分。成長度も申し分なしなのだ。

ビンゴエリア

ナンバーズ
ランド

エリア全体の成長度の高さを支える、もう一つの物件。この2物件を押さえるだけでかなり有利だ。

ビンゴエリアを買うべきか

ビンゴエリアは買い物料が高く押さえておけば利益が大きい。デザートホテルエリアとドリームホテルエリアは買い物料は低めだが買い占めた時に、より大きく成長させることができる。

最高額物件!!

ニアーリゾートエリア
ケイト
ゴルフクラブ
買い物料
159G

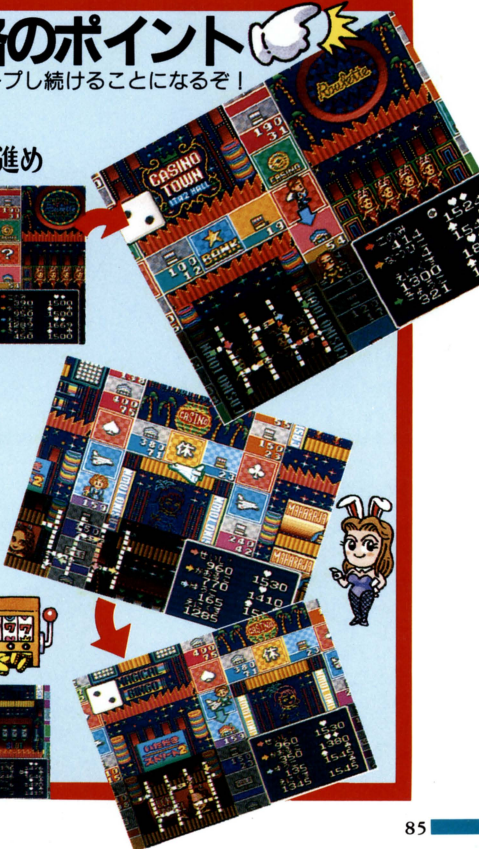
カジノタウン攻略のポイント

分岐点では必ず曲がらないと永久にループし続けることになるぞ!

ポイント1 相手の進む方向をふさいでやるつもりで進め

このステージではスタート時に進んだ方向で、通る道と通らない道が大体きまってしまう。誰も通らない道のほうに行ってしまった時は銀行や分岐点で方向転換しよう。相手の先まわりをするように進め。

ポイント2 ワープはロスタイム よけられるならよけてしまおう

縦に並んだ直線をまっすぐ進んで、ワープに入ってしまうようなら分岐点で曲がってしまおう。ワープすると一見、近道のようだが下にしか進めないのでワープ先の直線にあるマークを取るには一周以上余分にまわらなくてはならない。よほどの高額物件に止まってしまう時以外は曲がって隣の直線に移動した方がいい。

ヘリポートは必ず建てろ

カジノタウンもサラリーの遠いステージの一つ。ヘリポートはぜひ建てたい。スペードかダイヤの4マス下の空き地に建てるのが最も効果的だ。

ただし建てる場所が重要!

激戦必至!!　三つのフロアを駆けめぐれ！

STAGE 13 ソフィーの洞窟

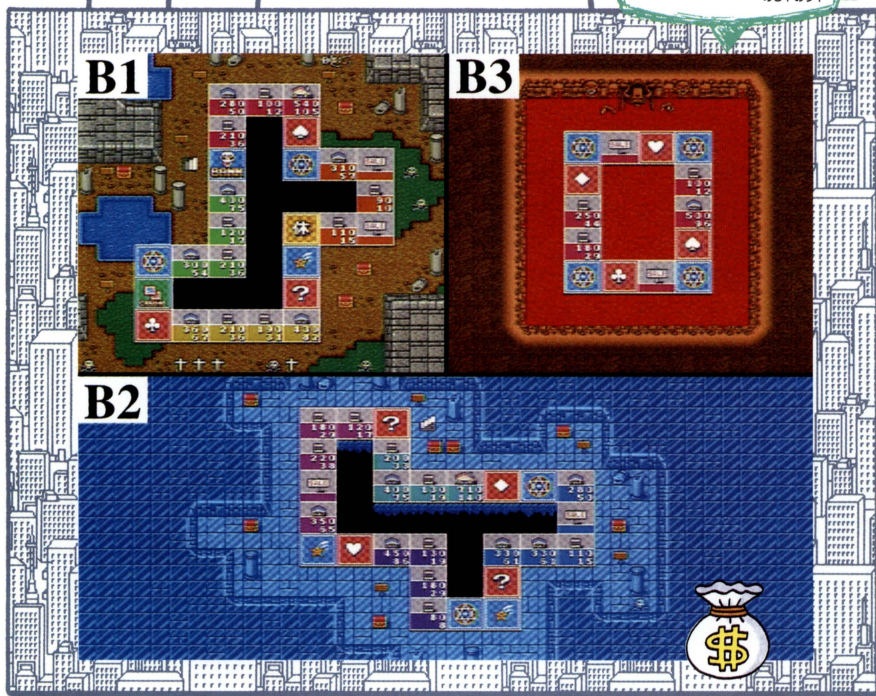
ソフィーの洞窟の主なチャンスカード

- B3かがやきのほうせきやに行く
- B3こんらんのかぶとやに行く

どちらも、B3へ行けるカード。誰も買っていなかったらチャンスだ！ 買い占めちゃおう！

B1

B3

B2

どの階が一番お得？

サラリーがそう遠くないマップだから、ガンガンマークを集めてサラリーをいただいちゃおう！　物件を買うのは、マークを集めながらでOKだ。狙い目のエリアは、B2にあるふぶきのほこらとゆきのかいろう。スタートしたら、ただちにお店を買いに向かおう。

ルートデータ

項目	数
ループ	0
分岐	2
サイコロ出目最大	7

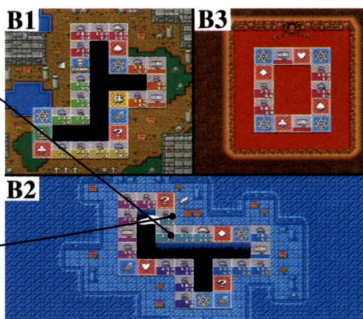
マップデータ

項目	数
マス合計	66
物件数	41
エリア数	9
チャンスカード	6
休日	1
カジノ	1
ラッキー	3
ワープ	8
空地	6

狙いめ物件情報!!

手堅い地下2階と大穴狙いの地下3階、どちらを買うのかな!?

値段はちょっぴり高めだけど、どんどん大きくなっていくぞ。増資するのがとても楽しみなお店だ。

買ったばかりでも、なかなかの買い物料がいただける。エリアを独占できれば、ウマ味も8倍増だ!!

相手を破産に追いこめ!?

地下2階のつららのかべエリアは、価格の割にもうけがよい。マークほしさに通る相手も多く、ハマる確率が高いぞ。さらに地下3階のほのおのかべエリアは、相手が破産するほど買い物料が高くなるぞ。

最高額物件!!

★つららのかべエリア
せいなるつるぎてん
買い物料
140G

ソフィーの洞窟攻略のポイント

このマップでは、ちょっぴり変わった戦術で勝負しよう!!

空地を手に入れろ!地下3階が狙い目!

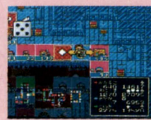
おもしろい作戦を紹介しよう。地下3階にワープしたら、二つある空地に税務署とヘリポートを建てよう。ここで4種類のマークを集めてヘリポートに止まれば銀行にワープできるし、税務署に止まればお金がいただけるぞ。

もし先に買われちゃったら…空地は一つだけじゃない!

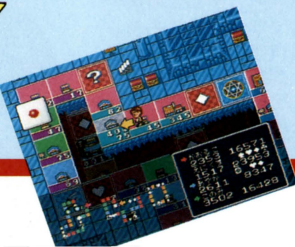
地下3階には空地が二つ。一つぐらいとられたって大丈夫!まだ買われていないほうを狙って買おう。

地下3階はお店価格が12倍まで上がる!

魔法陣に止まると、地下3階にワープすることができる。このエリアは六つの物件からできており、独占できれば増資額が非常に高くなるんだ。つまりインサイダーでもうけるには最高のエリアなワケ。

ワープ先に高額物件があったらルートをかえよう!!

地下1階、地下2階なら、次に進む方向を選べる。サイコロをふって、安いお店に進もう。

ポイント3 相手の独占を妨害!!

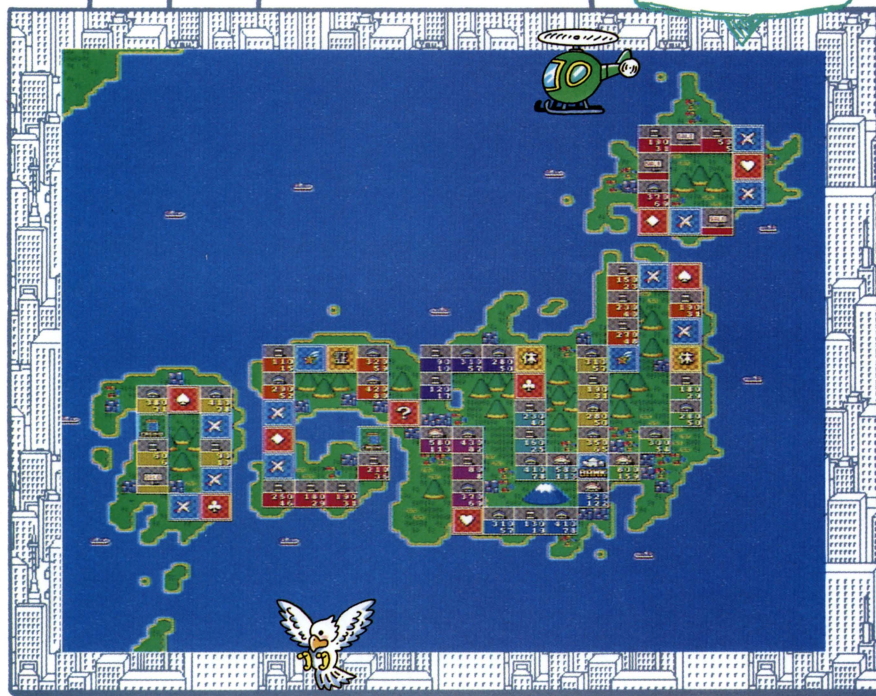
相手があと1軒買えばエリア独占! というときには、最後の物件を買ってしまおう。増資額は、同じエリアに物件を買うほど増えていく。だから、増資による買い物料のアップをだいぶ防げるのだ。

目指せ！　ジャパニーズドリーム！

STAGE 14

日本列島

日本列島の主なチャンスカード

- 建設ラッシュ
- 全員集合
- バブル崩壊
- 景気回復
- 交通渋滞

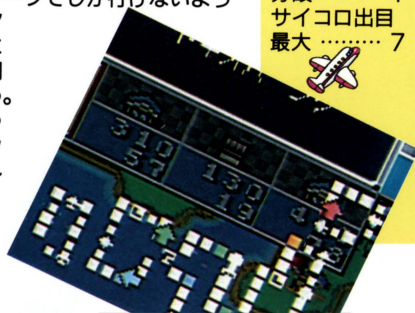
バブル崩壊のカードが出ると、銀行に隣接するすべてのエリアのお店価格が10％も下がるのだ。

サラリーは遠くないぞ！

北海道、本州、四国、九州を舞台にしたマップ。北海道と九州には、ワープでしか行けないようになっている。エリア数、物件の総数ともに多いけど、本州を一周すればマークはそろう。分岐点で進行方向をうまく選択すれば、サラリーをもらうのにそれほど苦労はしないぞ。

ルートデータ

項目	値
ループ	0
分岐	1
サイコロ出目最大	7

マップデータ

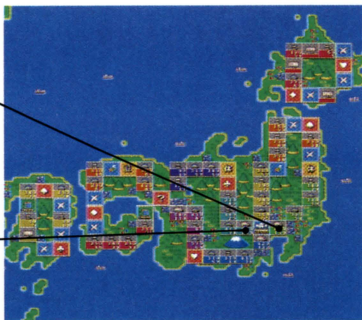
項目	値
マス合計	72
物件数	46
エリア数	11
チャンスカード	9
休日	2
カジノ	1
ラッキー	2
ワープ	10
空き地	4
証券取引所	1

狙いめ物件情報!!

エリアが多いから、あちこち手を出さずに狙いをしぼって買おう。

かんとうエリア
あかさかりょうてい

同じエリアの他のお店も、平均的に高め。買い占めれば買い占めるほど、相手に差をつけられる。

ちゅうぶエリア
しんじゅくカレー

となりの『かるいざわジャム』も買いそろえることができれば、インサイダーでがっぽりもうかるぞ。

首都圏のエリアを買おう!

最高額物件を含めて、おすすめのエリアはすべて東京周辺。相手が先にとうかいどうへ入ったら、かんとう、ちゅうぶ、どちらかのエリアを買い占め、対抗してやると効果的なのだ。

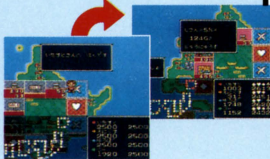
最高額物件!!

★とうかいどうエリア
よこはまシューマイ
買い物料
100G

日本列島攻略のポイント

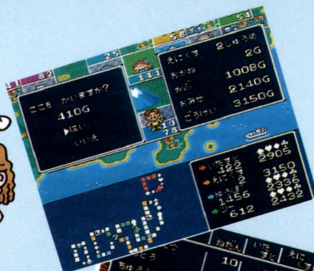
広いマップだからこそ、すばやく稼がないと優勝が遠のいてしまう。

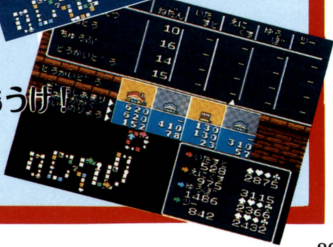
九州よりも北海道!ワナにしてよし!株でもうけるのもよし!

行く必要のない北海道だけど、逆に拠点にしてしまう手もある。空き地に税務署を作れば、本州に戻らなくてもお金が稼げるし、2つある普通のお店も増資で大きく成長するのだ。飛ばされたら、腰をすえて独占を狙うのもいいぞ。

もしハマッちゃったら…5倍買いで危機を脱出

税務署や関所の価格は200G。増資できないので、1000Gポッキリで相手から奪い取れる。

銀行のまわりはやっぱりおいしい!

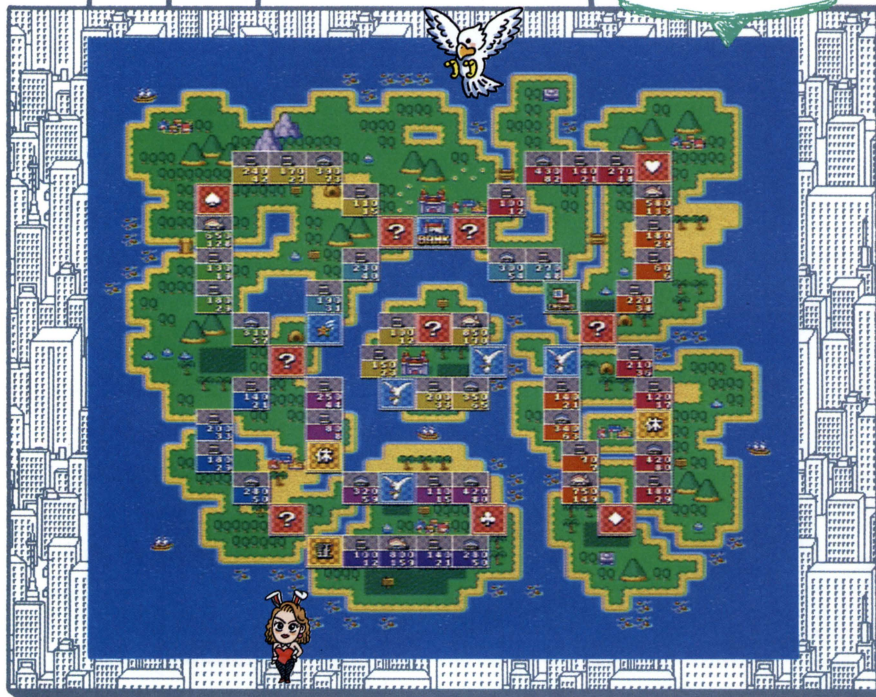
正攻法で行くなら、狙いめは東京周辺。高いお店が多いから、他のエリアと比べると独占したときの価値が段違いなのだ。マークを集める途中でも、銀行の近くで止まれたらできる限りお店を買っておくように心掛けること。

株の買いかたが勝負のカギだ!インサイダー、便乗買いで大もうけ!

極端に価格の低いお店はないから、どこのエリアでもインサイダーはなかなか有効。自分が買いそろえられなかったら、相手のエリアに便乗して稼ぎ、値上がりした株をサッサと売り飛ばすのもいいぞ。

ドラクエワールドが「いたスト2」に登場！

STAGE 15 アレフガルド

アレフガルドの主なチャンスカード

- ●しあわせのぼうし
- ●パルプンテ
- ●バシルーラ
- ●りゅうおうのしろへ

DQワールドならではのカードが多数登場！中でもしあわせのぼうしは少しだけおいしいぞ

アレフガルドを買い占めちゃぇ!!

なんと、DQでみんなにおなじみのアレフガルドが舞台になっているぞ。マークを集めるには、マップの端から端まで移動することになる。サラリーをもらうまでの物件の買いかたが、勝負のカギだ。途中にある分岐は、買い物料の高いお店をさけるときに利用しよう。

ルートデータ	
ループ	0
分岐	4
サイコロ出目最大	8

マップデータ	
マス合計	66
物件数	46
エリア数	11
チャンスカード	10
休日	2
カジノ	1
ラッキー	1
ワープ	4
証券取引所	1

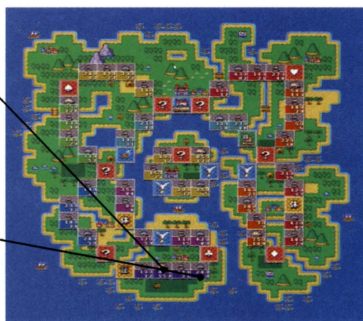
狙い目物件情報!!

マップが広いからおいしい物件がいっぱい!!ガツンともうけよう!!

メルキドエリア
みはりのとう
ゴーレム
800
159

メルキドエリアの中でも、最高額の物件。たくさん増資して、どんどん買い物料をアップさせよう！

メルキドエリア
やきにく
グリズリー
280
50

これまた増資による買い物料アップが期待できる物件だ。株とあわせて買ってインサイダーを狙え！

買う前に戦略を立てろ！

止まったところを次々買うのではなく、安い物件だけを選んで買うのも一つの戦術だ。値段よりも、数で勝負するのだ。物件をたくさん持っていれば、相手が止まる確率も高くなるからね。

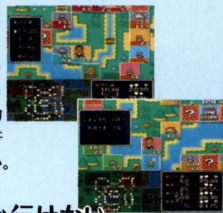
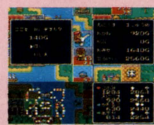
最高額物件!!

★りゅうおうのしまエリア
りゅうおうのしろ
買い物料
170G

アレフガルド攻略のポイント

広いマップを乗りきるためには、ムダなお金を使わないことだ。

ポイント1 サラリーがかなり遠い！所持金の少ない序盤の動きかた!!

物件数が多いから、そのぶん物件を買えるチャンスも多い。お店価格も100G～300G前後と、買いやすい物件がいくつもある。そのぶんサラリーをもらうまでが長いんだ。不意の支払いで物件売りなどしないために、お店を一軒買えるくらいのお金は持っておきたい。

序盤の物件買いはここがポイント!!

物件数が多いから安い物件をたくさん押さえて、相手が入る確率をアップ！　少ないお金を有効に使おう。

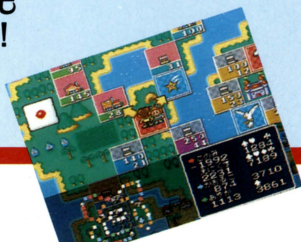
ポイント2 ワープでしか行けないりゅうおうのしまはおいしいか!?

りゅうおうのしまへのワープは2ヶ所。島から出る確率は4分の1、島に入る確率は29分の1。つまり、出やすいけれど入りにくいところなんだ。エリアを独占して相手を待つよりも、ワープの周りを押さえたほうがいいぞ。

りゅうおうのしまのちょっと変わった利用法!?

島へのワープはマップの両端近く。これを使えば長いマップも短縮して移動できるんだ。

ポイント3 無理にマークを集めるよりも迂回して進む勇気が必要だ！

マップの右上と左上は、分岐によってマークが取れたり取れなかったりする。マークを取るために高い物件に入るときは、いったんルートを変えるのもテクニック。ムダなお金を使わないように進もう。

特報 No.1

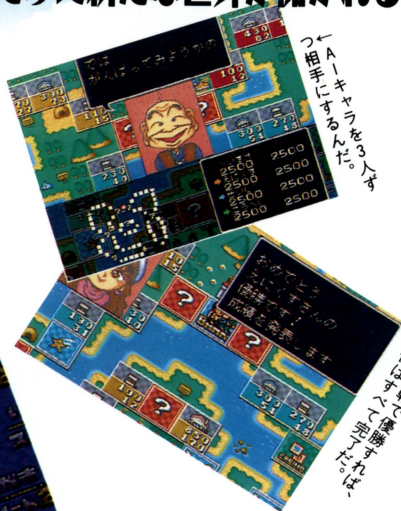
もう一つのいただきストリート2発見！

なんと、マップ上の物件が空き地だらけになってしまうという、とんでもない遊びかたがある！

『いたスト2』を極めた者だけに新たな世界が開かれる

空き地モードで遊ぶには、まずトーナメントをクリアしなければならない。7戦目を勝ち抜いてエンディングを見たあと、同じファイルでゲームを再開しよう。マップを選ぶと、“もくひょうせってい”で空き地機能をオンにできる。

←Aーキャラを3人ずつ相手にするんだ。

←決勝戦で優勝すれば、準備はすべて完了だ。

↑目標金額の下に空き地コマンドが現れるぞ。

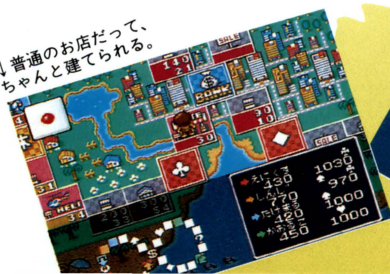
↑あとは、普通にゲームを開始すればいい。

STAGE1 貝がら島

空き地機能・オン!!

何を建てるか？プレイヤー次第でマップが変わる

空き地機能をオンにすると、マップ上のあちこち物件が空き地に変化する。どのお店が空き地になるかは、毎回ランダムに変わるぞ。税務署や関所でいっきに大もうけするか、普通のお店で地道に稼ぐかは、キミの作戦次第だ。

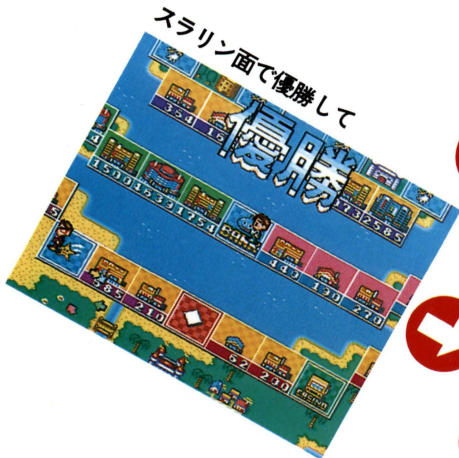
→関所を作れば、プレイが長びくほど有利。

↓ヘリポートでワープしまくるのも楽しいぞ。

↓普通のお店だって、ちゃんと建てられる。

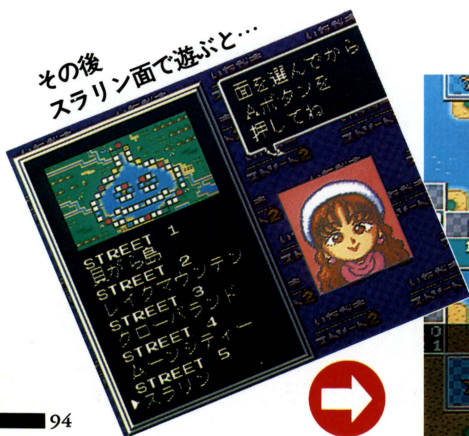
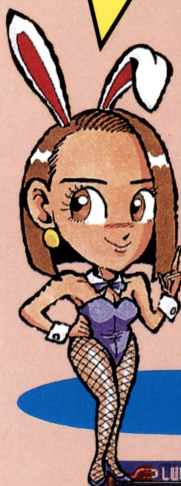
なんと、キャラクターがスライムに変身！

プレイヤーキャラクターがスライムに変身する㊙テク！
その出しかたを読者だけに特別サービスで大公開！！

まずは、トーナメントモードに出場しよう

スラリン面で優勝して

トーナメントでも優勝！！

スライム登場

その後
スラリン面で遊ぶと…

スライム登場は、トーナメント優勝が第一条件。そのとき1～6回戦でスラリン、アレフガルド面の一方か両方をプレイし優勝する。そして勝者名で再びスラリン、アレフガルド面をプレイするとプレイヤーキャラがスライムに変身!!

→めくる前の高速回転をしっかりチェック!!

←高速回転はこれからめくるパネルの解答よ。

STAFF

●制作
エニックス

●企画・構成
キャラメル・ママ

●Illustration
大川清介
菊池晃弘

スーパーファミコン
いただきストリート2ネオンサインはバラ色に

1994年3月21日　初版発行

発行人　福嶋康博
編集人　千田幸信
発行所　株式会社エニックス
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル
編集　TEL 03-3369-7200
営業　TEL 03-3369-8982
印刷所　図書印刷株式会社
乱丁・落丁本はお取り替え致します

すべての戦術を体得したキミは、運も味方に大富豪へまっしぐら!!

SUPER Famicom
マルチプレイヤー5対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5のマークが表示されている機器、または標準コントローラのみでもご使用可能なソフトであることを示します。

ISBN4-87025-746-7

C0076 P980E

9784870257467

1910076009809

定価980円（本体価格951円・税29円）

エニックス